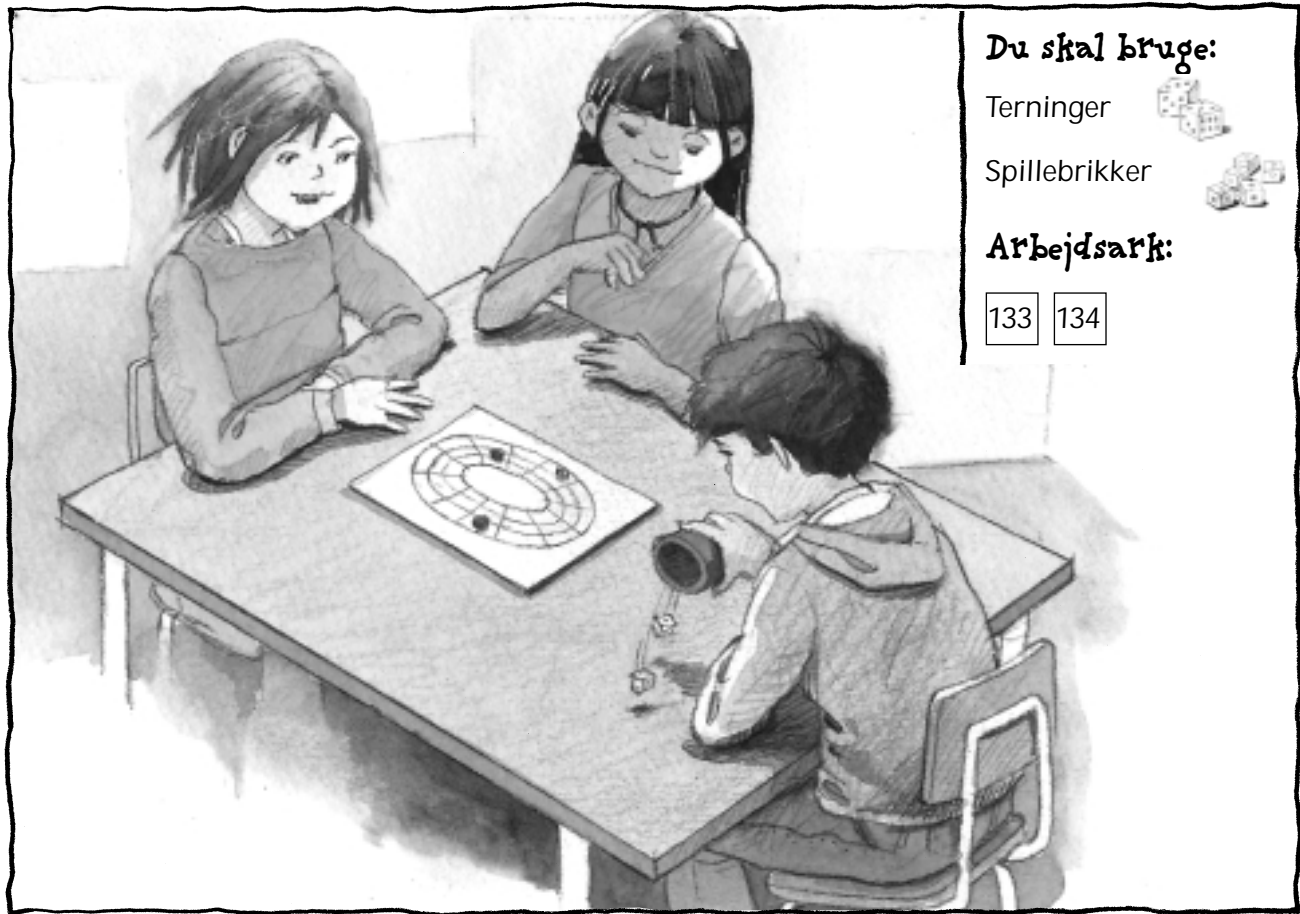


## 2. CYKELLØBET



Vælg hver en spillebrik. Træk lod om pladerne

Slå med en terning

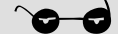
Hvis man lander på et felt med +, f.eks. + 4, skal man hoppe 4 frem

Hvis man lander på et felt med -, f.eks. - 4, skal man hoppe 4 tilbage

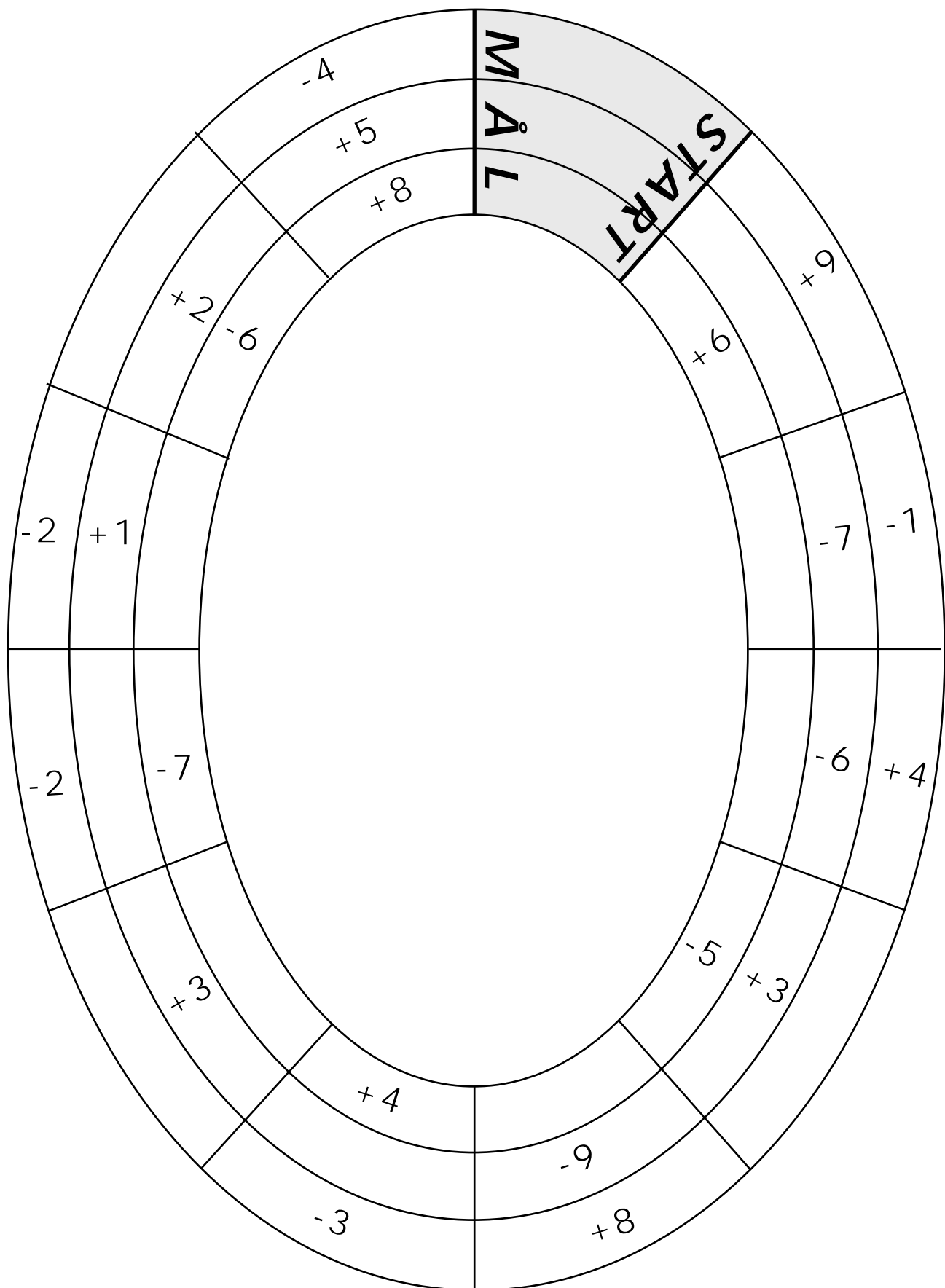
Vinderen er den, der først kommer 6 gange rundt

Diskuter om banerne er retfærdige

Lav jeres eget cykelløb med retfærdige baner



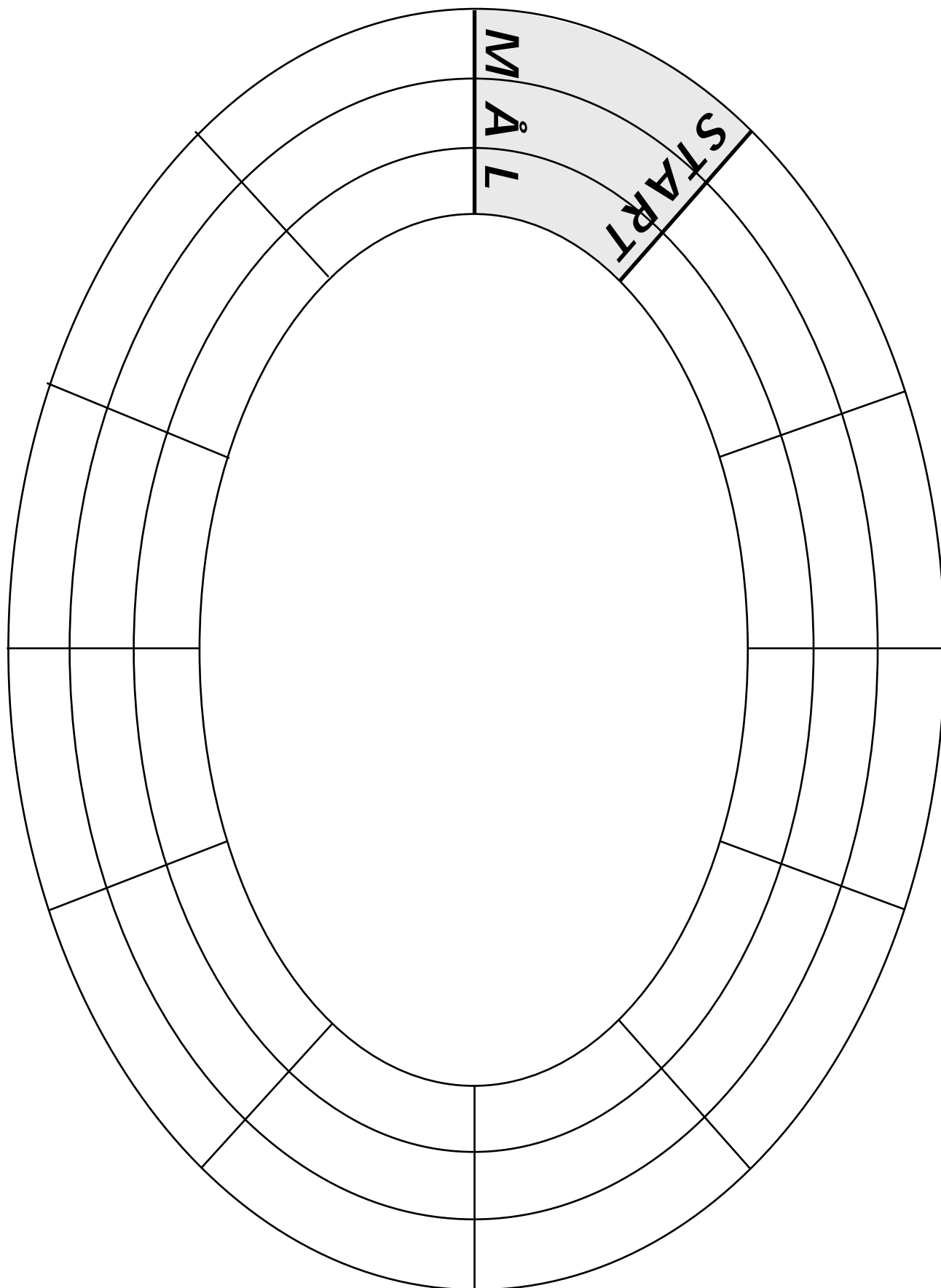
# 2. Cykelløbet



Kontext 2A · Kopimappe · Bestillingsnr.: 9024203 · © forlag Malling Beck



# 2. Cykelløbet



Kontext 2A · Kopimappe · Bestillingsnr.: 9024203 · © forlag Malling Beck