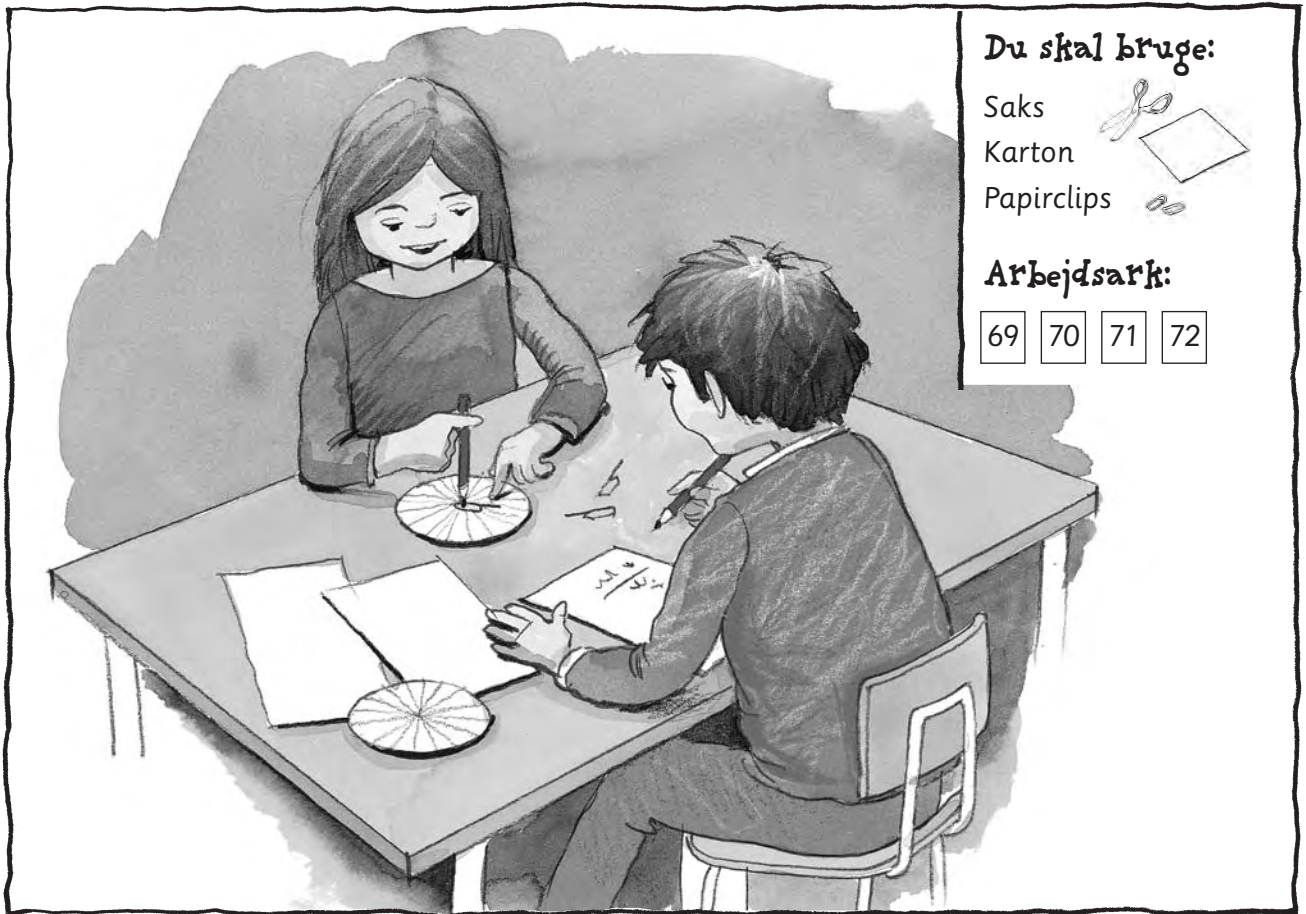


2. LYKKEHJULET



Du skal bruge:

Saks

Karton

Papirclips



Arbejdsark:

69 70 71 72

Spil med lykkehjulene

Antal spillere: 2-4

Materialer: Lykkehjulene på arbejdsark 69 og 70 og to papirclips

Det gælder om først at nå ned på 0 point.

Gør sådan:

Start på 501 point.

Klip lykkehjulet ud, og sæt clips og blyant som på tegningen.

Slå til clipsen, så den drejer rundt i midten af lykkehjulet.

Det ene hjul bestemmer dine point.

Det andet hjul bestemmer, om din pointsum eventuelt skal være to eller tre gange større.

Træk dine point fra 501.

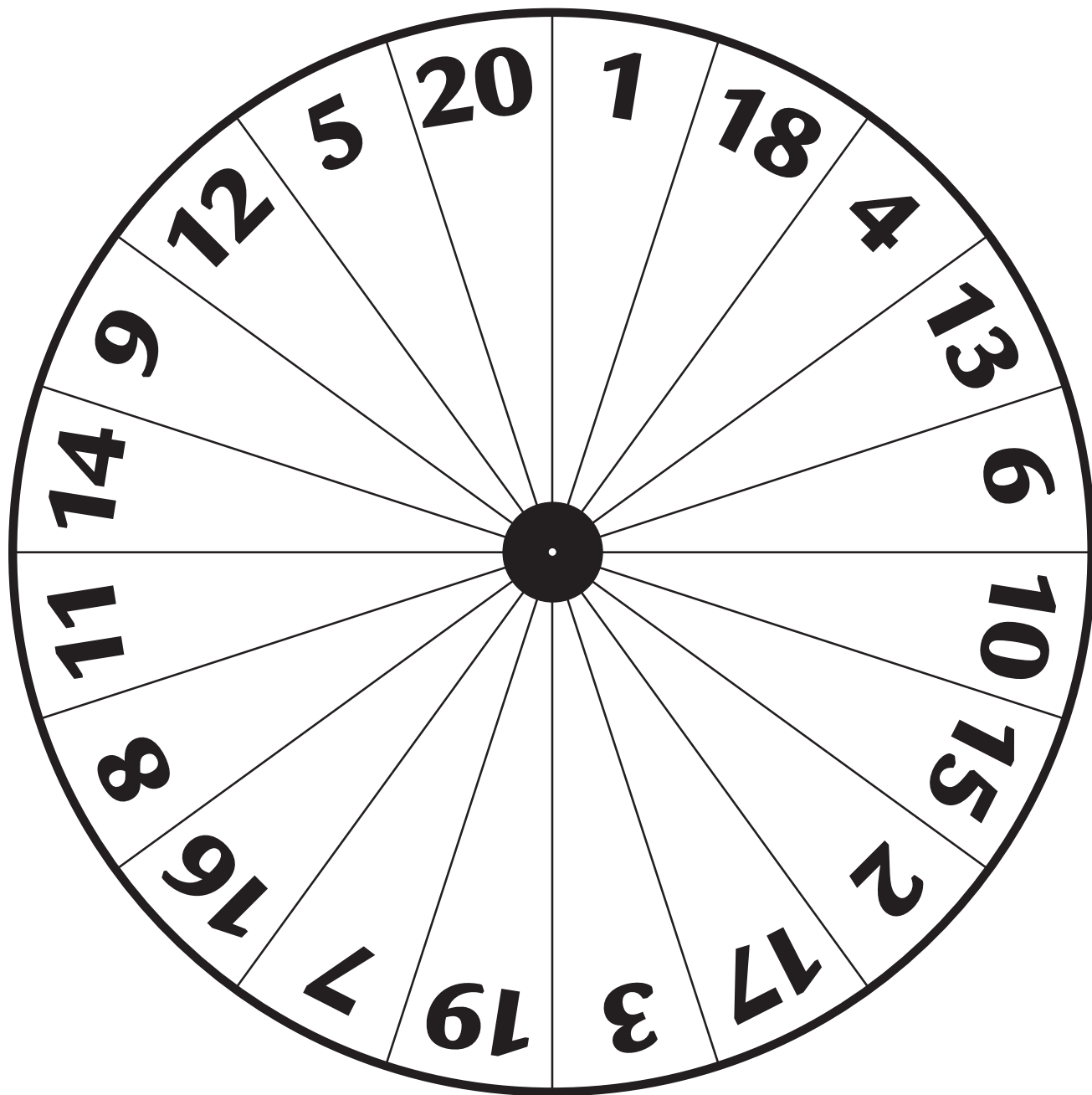
Herefter er det næste spillers tur.

Spilleren, der når først til 0 point, har vundet.

Lav også jeres eget lykkehjul og spil med det.



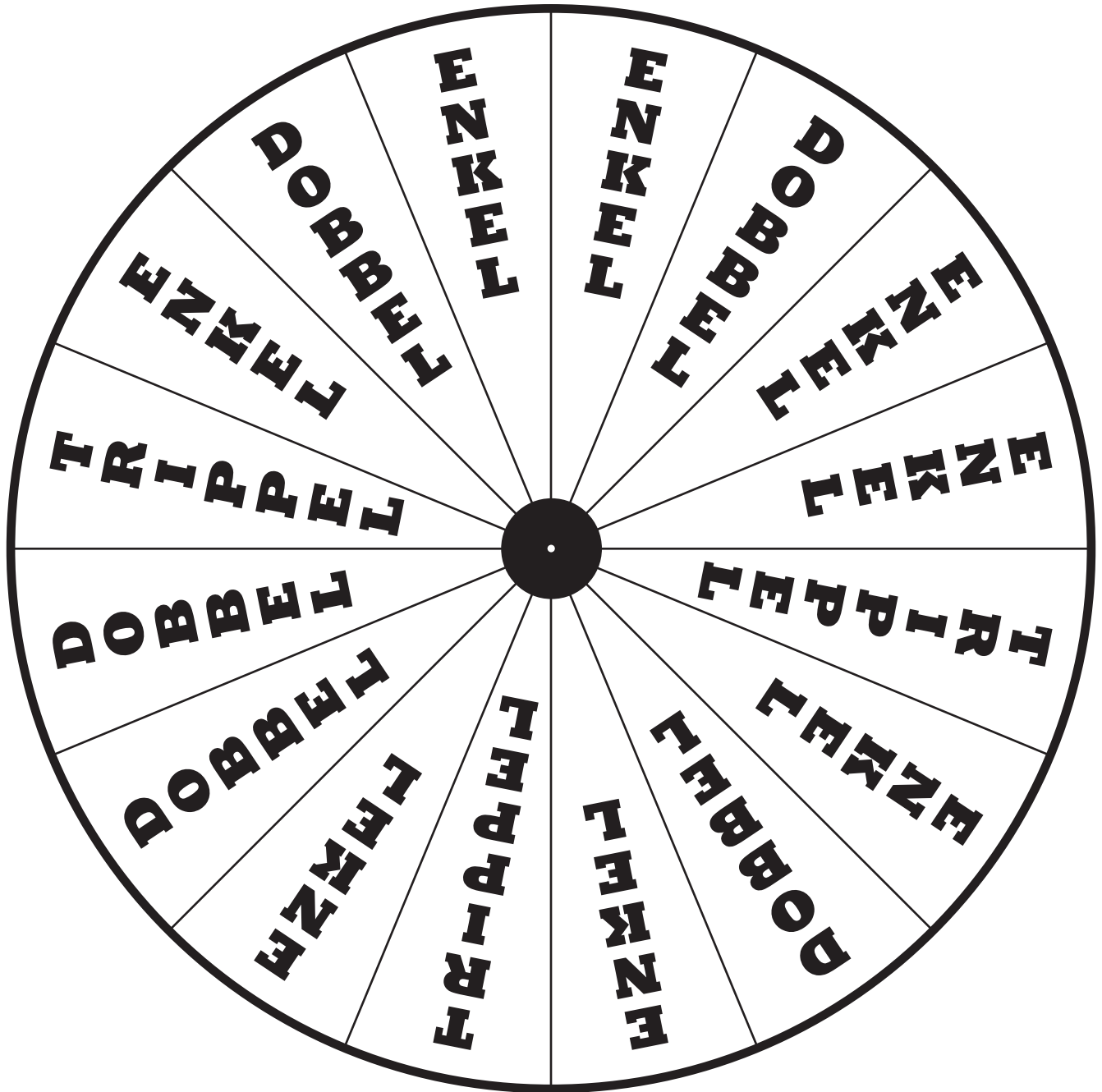
2. Lykkehjulet



Kontext 3A · Kopmappe · Bestillingsnr.: 9024303 · © forlag Malling Beck

2. Lykkehjulet

70



Kontext 3A · Kopmappe · Bestillingsnr.: 9024303 · © forlag Malling Beck

NAVN

KLASSE



2. Lykkehjulet

71

	Navn	Navn	Navn	Navn
Runde				
	501	501	501	501
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				

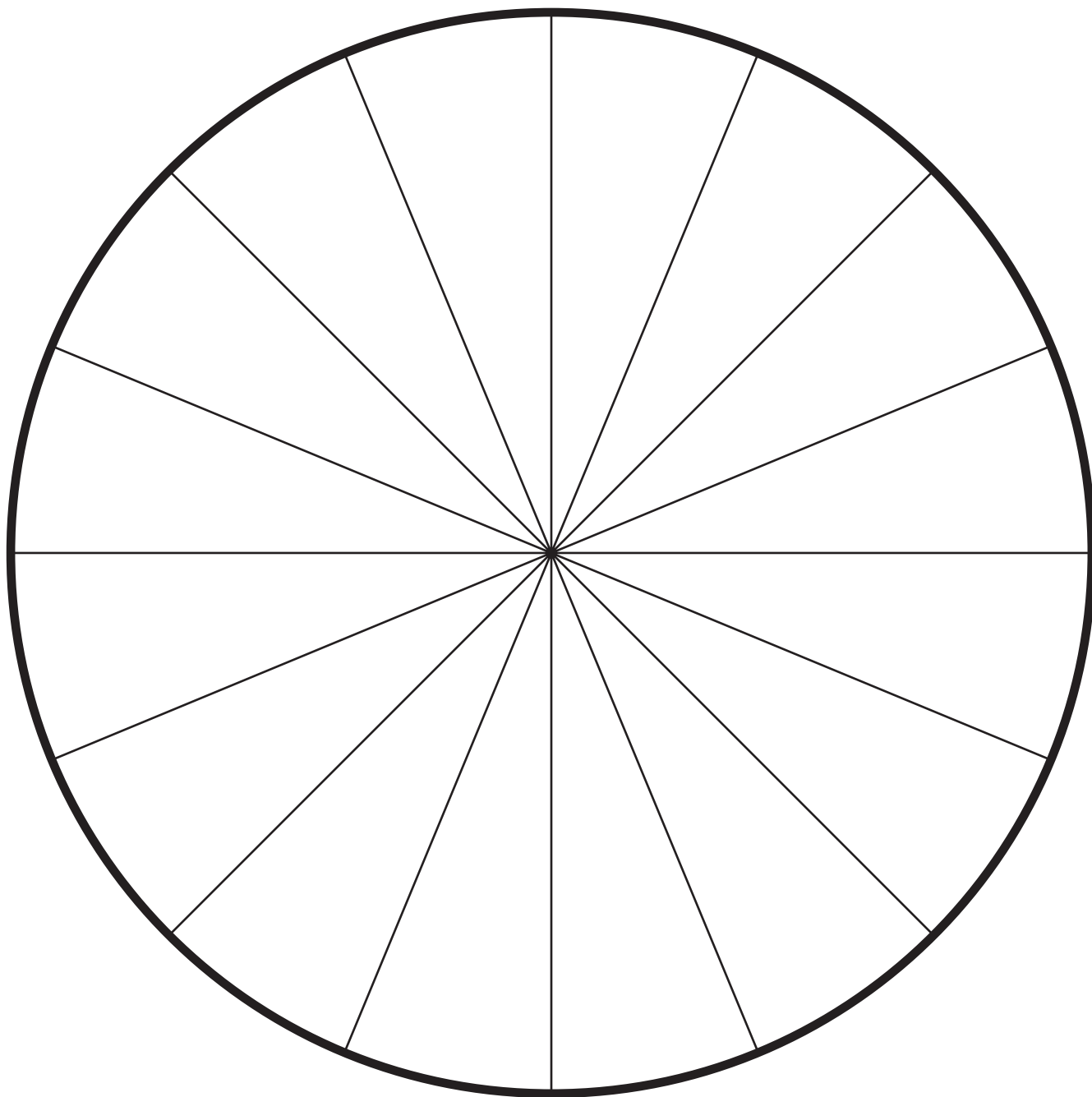
Kontext 3A · Kopmappe · Bestillingsnr.: 9024303 · © forlag Malling Beck



2. Lykkehjulet

72

Tegn jeres eget lykkehjul og spil med det.



Kontext 3A · Kopmappe · Bestillingsnr.: 9024303 · © forlag Malling Beck