

Højere eller lavere kort?

119



Antal spillere: 2

Materialer: Et spil kort og spillebrikker

Det gælder om at være god til at gætte et kort.

Sådan gør du:

Bland 13 kort af samme slags, og læg dem i en bunke med bagsiden op.

Træk et kort og læg det på bordet.

Den første spiller skal gætte, om det næste kort er højere eller lavere end det kort, der er trukket.

Kortet vendes. Hvis gættet er rigtigt, får man en spillebrik.

Den anden spiller gætter, om det nye kort, der trækkes, er højere eller lavere end det forrige.

Når alle kortene er vendt, tælles antallet af spillebrikker.

Den, der har fået flest, har vundet.

Plat eller krone?

120

- 1** Skaf en mønt. Gæt, hvor mange gange du får krone, hvis du kaster 50 gange.

Jeg tror, jeg får _____ gange krone.

- 2** Kast mønten 50 gange. Notér, hvor mange gange du får krone og plat. Skriv forskellen mellem dit gæt og dine kast med mønten.

	Møntkast	Forskel på gæt og resultat
Antal krone		
Antal plat		

Hvad vil du sige om chancen for at få krone? _____

- 3** Skaf to mønter. Hvor mange forskellige kast kan du lave med to mønter? Skriv eller tegn mulighederne her.

Gæt, hvor mange gange hver af disse muligheder kommer, hvis mønterne kastes 50 gange.

- 4** Kast de to mønter samtidigt 50 gange. Fremstil et skema, som viser mulighederne, samt hvor mange gange de forekommer.

Fjern én eller to

121



Antal spillere: 2

Materialer: Kuber

Det gælder om ikke at få den sidste kube.

Sådan gør du:

Vælg et antal kuber, som ligger i en bunke.

Man skiftes til at fjerne én eller to kuber.

Den, som tager den sidste kube, har tabt.



Vinderen må bestemme, hvor mange kuber der skal være i bunken næste gang.

Find ud af, om der er en eller anden fidus til at vinde.

Træk en kube

122

- 1** Læg 10 røde kuber og 5 blå kuber i en pose.
Træk en kube op af posen. Notér hvilken farve, du trak.
Læg den tilbage igen. Træk kuber op af posen 20 gange i alt.



Farv		I alt
		
		

Hvilken farve trak du flest gange? _____

Hvorfor? _____




- 2** Læg 20 kuber i en pose. Der skal være 10 af hver farve.
Træk en kube op af posen. Notér, hvilken farve du trak.
Læg den tilbage igen. Træk kuber op af posen 20 gange i alt.

Er der lige stor chance for at få den ene eller anden farve? _____

Farv		I alt
		
		

Hvilken farve trak du flest gange? _____

- 3** Læg 12 røde, 5 blå og 3 grønne kuber i en pose.
Træk en kube op ad gangen. Notér hvilken farve, du trak.
Læg den tilbage igen. Træk kuber op af posen 20 gange i alt.

Farv		I alt
		
		
		

Hvorfor er der større chance for at få en rød end en blå kube? _____

Er der lige stor chance for at få en rød, en blå og en grøn kube? _____

Er der lige stor chance for at få en blå og en grøn kube? _____

Hvilken farve trak du flest gange? _____

Hvorfor? _____

Det retfærdige spil

123

Antal spillere: 2

Materialer: To terninger

Det gælder om at få flest point.

Sådan gør du:

Første spiller kaster en terning og fordobler øjentallet.

Anden spiller kaster to terninger og lægger tallene sammen.

Den, der har det højeste tal, har vundet et point.

1 Udfyld pointtavlen.

Navn: _____

Navn: _____

Point	Point	Vinder	Point
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
		Total	

2 Er det et retfærdigt spil? Begrund dit svar. _____

Hvordan kan du ændre spillet, så den ene altid vinder? _____

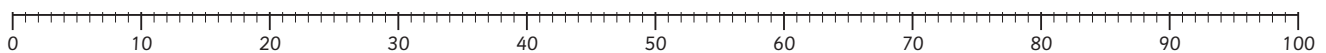
Hvor stor er chancen?

124

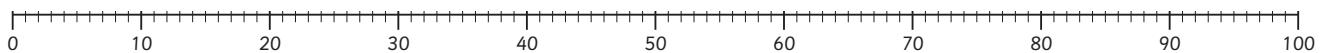
Du skal forestille dig, at man kan vælge et tal mellem 0 og 100, når man skal sige, hvad chancen er for noget.



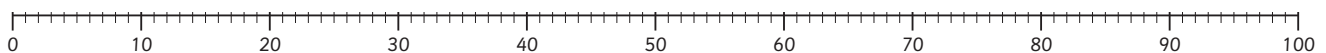
1 Hvor stor er chancen for, at der kommer et jordskælv inden for det næste minut?



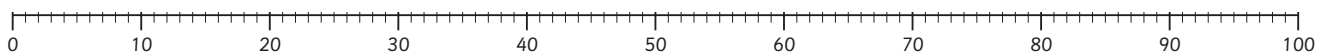
Hvor stor er chancen for, at du får lektier for?



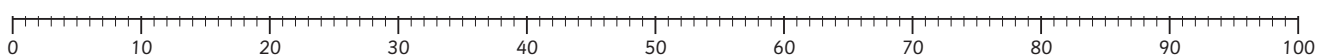
Hvor stor er chancen for, at skolen er lukket i morgen?



Hvor stor er chancen for, at du får din livret, inden dagen er forbi?



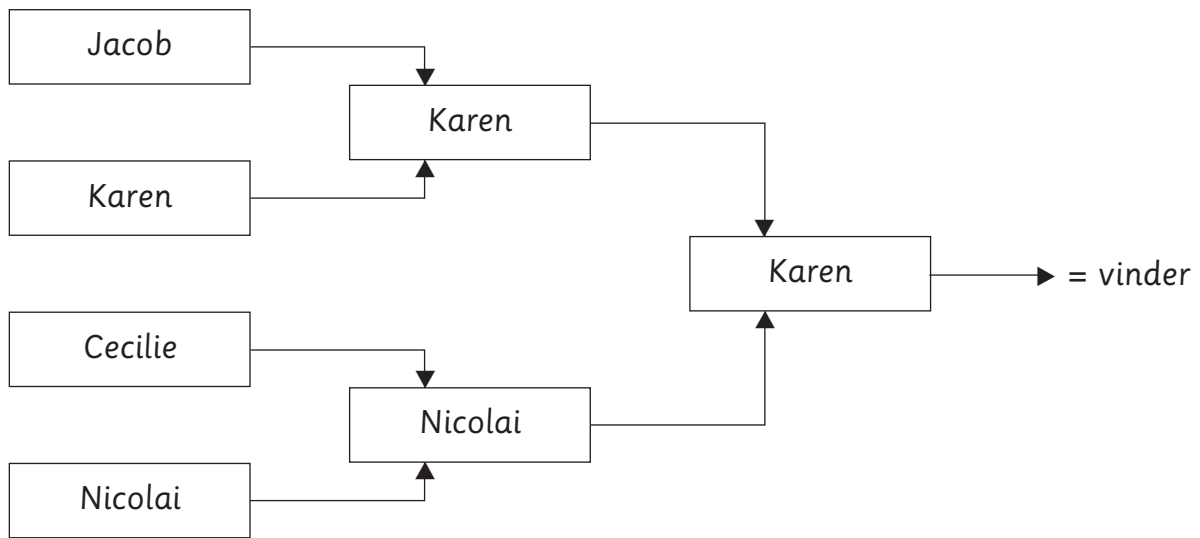
Hvor stor er chancen for, at du skal gå hjem fra skole?



2 Lav selv flere spørgsmål om chance, og lad en anden svare.

Turnering

Her er en turneringsplan for fire personer.



1 Opfind en turneringsplan for otte personer.

2 Opfind en turneringsplan for 5, 6 og 7 personer.

Hvor mange muligheder?

1 Farv med to farver.





2 Farv med tre farver.

Kontext 3A · Kopmappe · Bestillingsnr.: 9024303 · © forlag Malling Beck

På hvor mange måder?

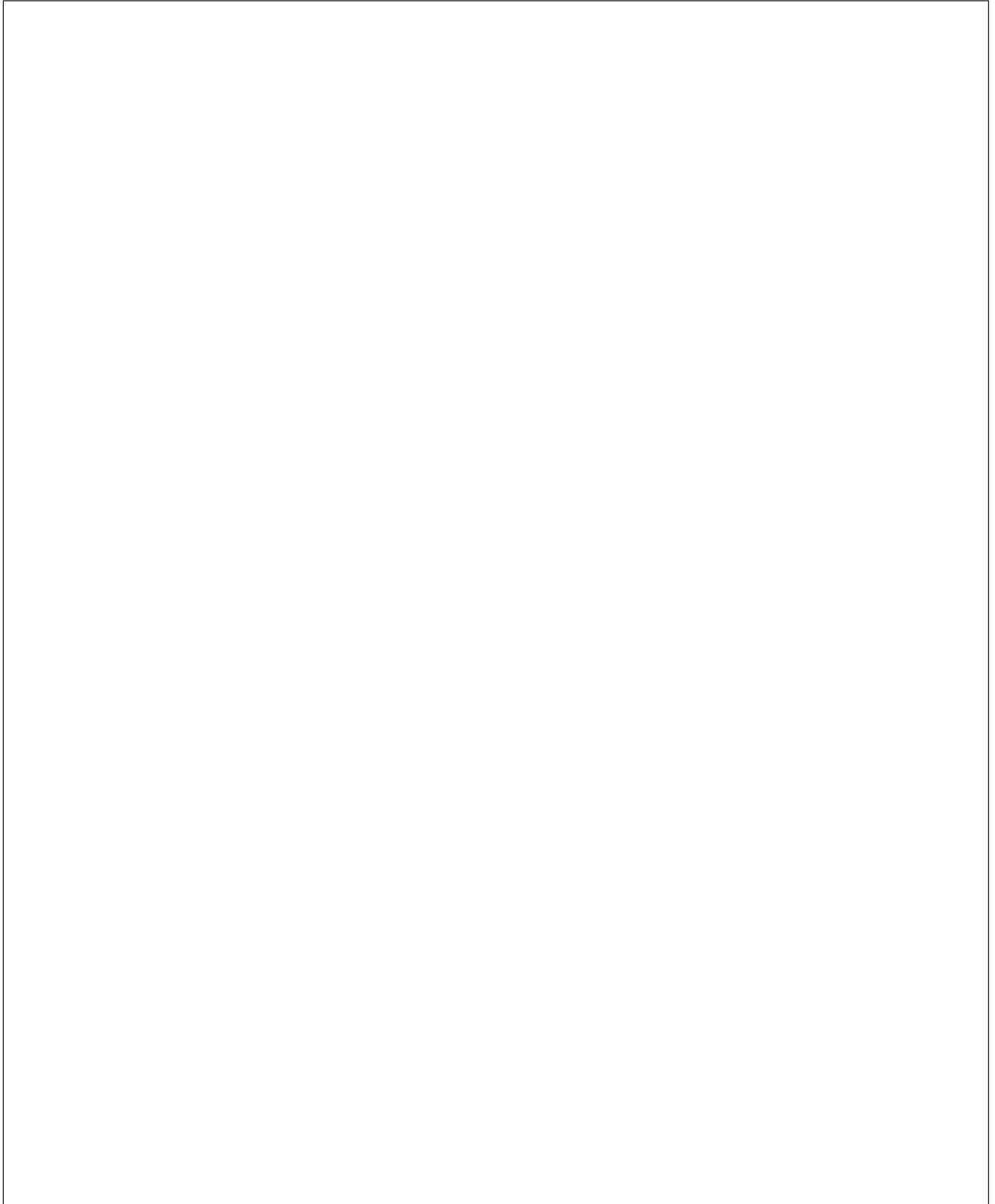
128

Tegn og klip fire forskellige figurer ud.

Giv dem evt. et navn eller bogstav hver. Fx    

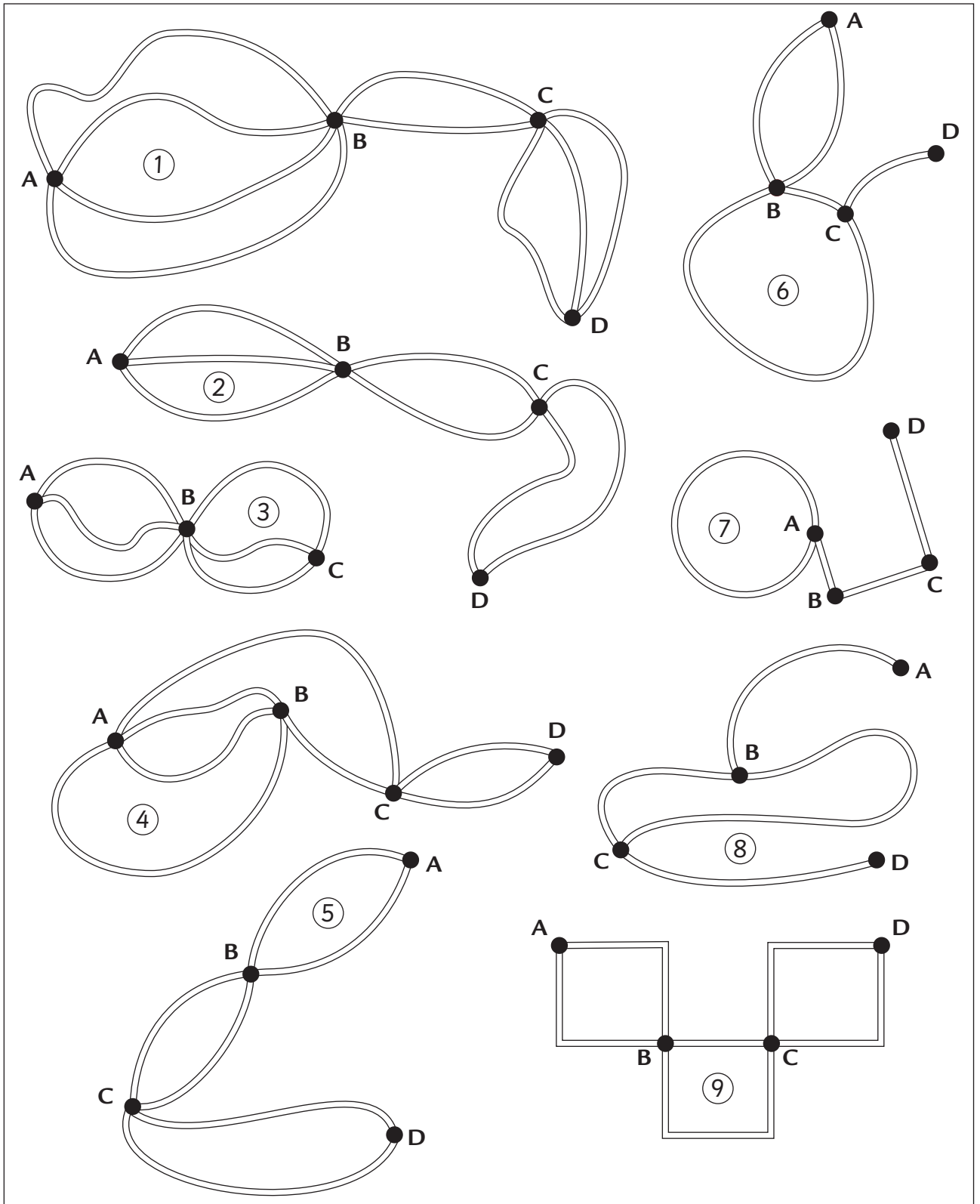
På hvor mange forskellige måder kan figurerne ligge i rækkefølge?

Skriv eller tegn alle mulighederne.



Hvor mange veje

Undersøg, hvor mange forskellige veje, der er fra A til D.



Kontext 3A · Kopmappe · Bestillingsnr.: 9024303 · © forlag Malling Beck

Antal veje 1. _____ 2. _____ 3. _____ 4. _____
 5. _____ 6. _____ 7. _____ 8. _____ 9. _____