

Frimærker



1 Hvor meget koster frimærkerne?

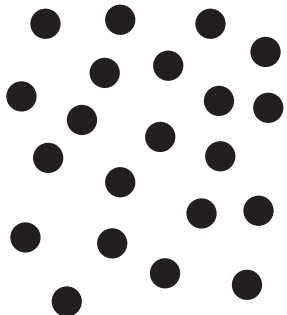
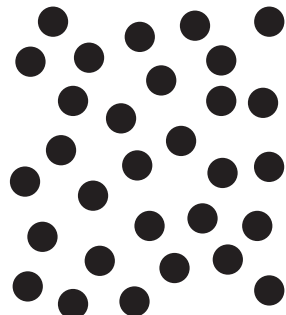
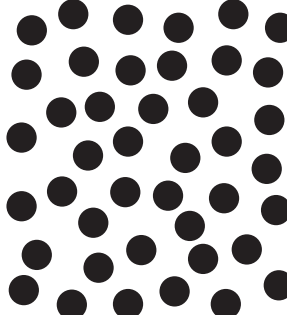
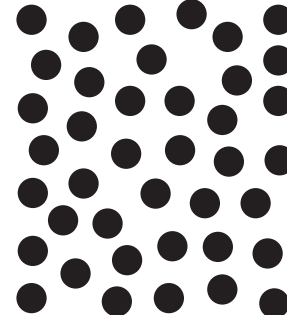
<p>_____ kr.</p>	<p>_____ kr.</p>
<p>_____ kr.</p>	<p>_____ kr.</p>
<p>_____ kr.</p>	<p>_____ kr.</p>

2 Tegn frimærker, så det passer med beløbet.

57 kr.	98 kr.
108 kr.	132 kr.

Dele

1 Del kuglerne i ...

3 lige store bunker 	5 lige store bunker 	6 lige store bunker 	8 lige store bunker 
--	--	---	--

2 Regn stykkerne.

$16 : 4 = \underline{\hspace{2cm}}$	$27 : 9 = \underline{\hspace{2cm}}$	$64 : 8 = \underline{\hspace{2cm}}$	$60 : 6 = \underline{\hspace{2cm}}$
$4 : 2 = \underline{\hspace{2cm}}$	$20 : 4 = \underline{\hspace{2cm}}$	$49 : 7 = \underline{\hspace{2cm}}$	$72 : 8 = \underline{\hspace{2cm}}$
$18 : 3 = \underline{\hspace{2cm}}$	$24 : 6 = \underline{\hspace{2cm}}$	$42 : 6 = \underline{\hspace{2cm}}$	$63 : 9 = \underline{\hspace{2cm}}$
$21 : 7 = \underline{\hspace{2cm}}$	$30 : 5 = \underline{\hspace{2cm}}$	$56 : 7 = \underline{\hspace{2cm}}$	$36 : 6 = \underline{\hspace{2cm}}$
$10 : 5 = \underline{\hspace{2cm}}$	$32 : 8 = \underline{\hspace{2cm}}$	$81 : 9 = \underline{\hspace{2cm}}$	$35 : 7 = \underline{\hspace{2cm}}$
$6 : 6 = \underline{\hspace{2cm}}$	$12 : 3 = \underline{\hspace{2cm}}$	$54 : 6 = \underline{\hspace{2cm}}$	$90 : 9 = \underline{\hspace{2cm}}$

3 Skriv tal, så stykkerne kommer til at passe.

$25 : \underline{\hspace{1cm}} = 5$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}} = 3$
$28 : \underline{\hspace{1cm}} = 4$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}} = 2$
$16 : \underline{\hspace{1cm}} = 4$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}} = 8$
$35 : \underline{\hspace{1cm}} = 7$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}} = 6$
$\underline{\hspace{1cm}} : 3 = 4$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}} = 4$
$\underline{\hspace{1cm}} : 5 = 6$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}} = 7$
$\underline{\hspace{1cm}} : 6 = 7$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}} = 9$

4 Skriv delestykker ... der giver 5 der giver 10

$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}}$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}}$
$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}}$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}}$
$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}}$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}}$
$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}}$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}}$
$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}}$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}}$
$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}}$	$\underline{\hspace{1cm}} : \underline{\hspace{1cm}}$

Kontext 3B · Kopmappe · Bestillingsnr.: 90.24313 · © forlag Malling Beck

Regn med rester

1 Del tegnestifterne.

$22 : 6 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$27 : 7 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$25 : 4 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$28 : 5 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$

2 Regn stykkerne.

$31 : 5 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$37 : 4 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$39 : 8 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$
$28 : 6 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$40 : 6 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$44 : 9 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$
$34 : 7 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$41 : 7 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$48 : 7 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$
$25 : 4 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$38 : 5 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$51 : 9 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$
$32 : 6 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$45 : 6 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$	$54 : 8 = \text{ ___ } \text{ rest } \text{ ___ }$

3 Udfyld skemaet.

2 børn skal dele	___ rest ___	___ rest ___	___ rest ___	___ rest ___
3 børn skal dele	___ rest ___	___ rest ___	___ rest ___	___ rest ___
4 børn skal dele	___ rest ___	___ rest ___	___ rest ___	___ rest ___
5 børn skal dele	___ rest ___	___ rest ___	___ rest ___	___ rest ___

Kontext 3B · Kopmappe · Bestillingsnr.: 90.24313 · © forlag Malling Beck

Flyt resten

46

Antal spillere: 2-4

Materialer: En brik til hver spiller og en terning.

Gør sådan:

Slå på skift med terningen.

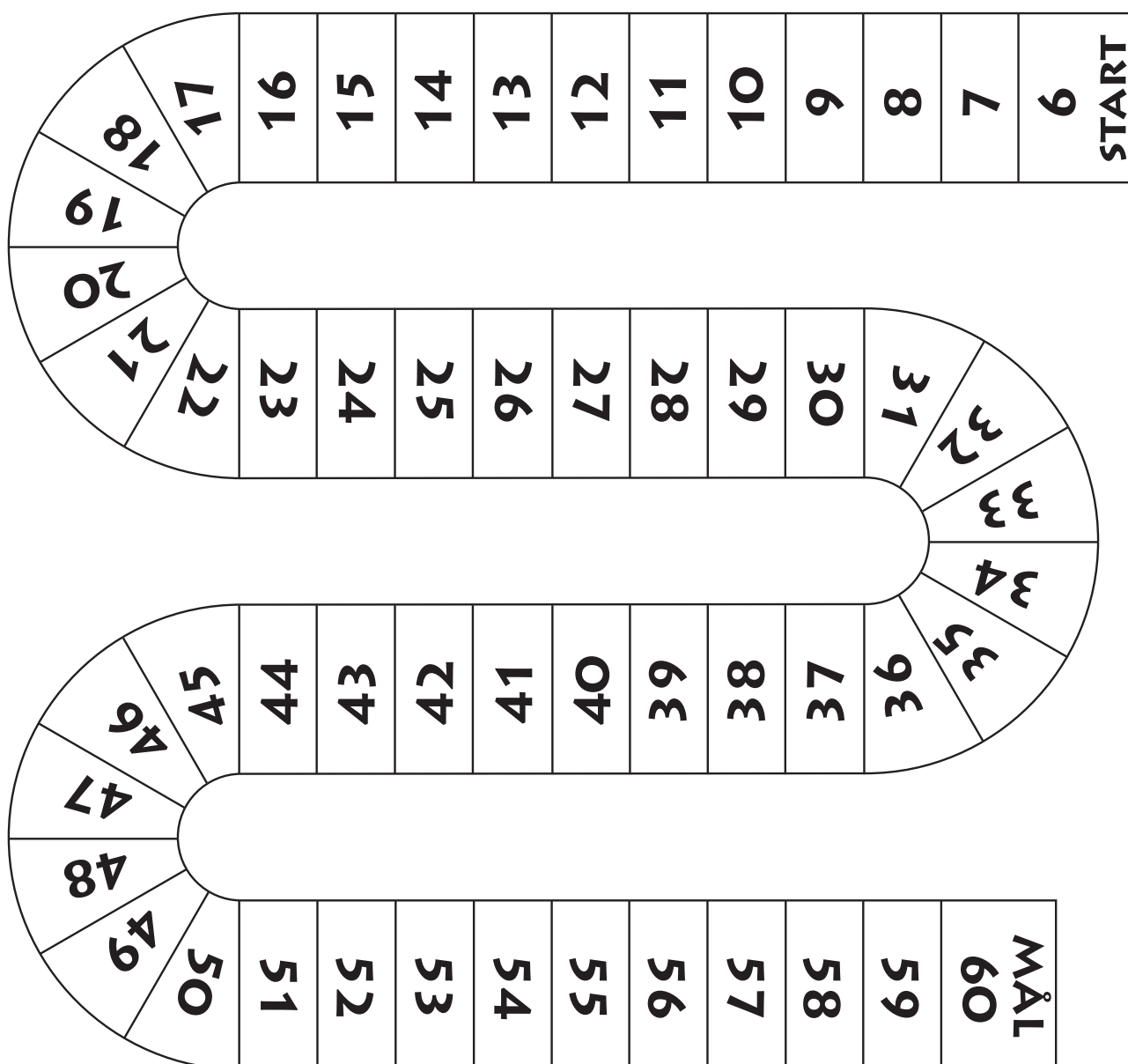
Lav et delestykke med det tal, du står på, og med det tal, du slog. Det, der bliver til rest, må du rykke frem.

Eksempel:

Du står på 27 og slår en 6'er. $27 : 6 = 4$ rest 3.

Resten er 3, og du må derfor rykke 3 felter frem.

Vinderen er den, der først når til 60 og dermed i mål.



Penge

1 Hvor mange penge får hver person? De skal have lige meget.

<p>Pengene skal deles mellem fire personer.</p> <p> </p> <p>Hver person får _____ kr. </p>	<p>Pengene skal deles mellem to personer.</p> <p> </p> <p>Hver person får _____ kr. </p>
<p>Pengene skal deles mellem fem personer.</p> <p> </p> <p>Hver person får _____ kr. </p>	<p>Pengene skal deles mellem tre personer.</p> <p> </p> <p>Hver person får _____ kr. </p>
<p>Pengene skal deles mellem fire personer.</p> <p> </p> <p>Hver person får _____ kr. </p>	<p>Pengene skal deles mellem to personer.</p> <p> </p> <p>Hver person får _____ kr. </p>

2 Udfyld skemaet.

1000	500	200	100	50	20	10	5	2	1	
2		4	3	1		6	4	1	3	kr.
4	3	8		5	3		7	4		kr.
	7	3	8		6	2		9	5	kr.
2		6	3	9	8		6	1	1	kr.
4	6		2	4		7	8		5	kr.
										4931 kr.
										8703 kr.
										9576 kr.
										12 328 kr.

Kontext 3B · Kopmappe · Bestillingsnr.: 90.24313 · © forlag Malling Beck

Lommepenge der rykker

48

Forestil dig, at du skal vaske op hver dag i tre uger.

Dine forældre vil give dig lommepenge for det.

Du kan vælge mellem enten at få 10 kr. om dagen eller

1 kr. den første dag, det dobbelte den næste dag osv.

Hvad vælger du?

Lommepenge: 10 kr. om dagen

Dag nr.	I dag får jeg	Jeg har i alt
1	10 kr.	10 kr.
2	10 kr.	20 kr.
3	10 kr.	kr.
4	10 kr.	kr.
5	10 kr.	kr.
6	10 kr.	kr.
7	10 kr.	kr.
8	10 kr.	kr.
9	10 kr.	kr.
10	10 kr.	kr.
11	10 kr.	kr.
12	10 kr.	kr.
13	10 kr.	kr.
14	10 kr.	kr.
15	10 kr.	kr.
16	10 kr.	kr.
17	10 kr.	kr.
18	10 kr.	kr.
19	10 kr.	kr.
20	10 kr.	kr.
21	10 kr.	kr.

Lommepenge: 1 kr. den første dag.

Næste dag det dobbelte osv.

Dag nr.	I dag får jeg	Jeg har i alt
1	1 kr.	1 kr.
2	2 kr.	3 kr.
3	4 kr.	7 kr.
4	kr.	kr.
5	kr.	kr.
6	kr.	kr.
7	kr.	kr.
8	kr.	kr.
9	kr.	kr.
10	kr.	kr.
11	kr.	kr.
12	kr.	kr.
13	kr.	kr.
14	kr.	kr.
15	kr.	kr.
16	kr.	kr.
17	kr.	kr.
18	kr.	kr.
19	kr.	kr.
20	kr.	kr.
21	kr.	kr.

Pyramide

50

Antal spillere: 2-3

Materialer: To terninger, tusser

Gør sådan:

Spillerne kaster på skift de to terninger. Slagene skal bruges til at lave et stykke med +, - eller · .

Man må bruge :, hvis der ikke er noget til rest.

Resultatet farves på spillepladen.

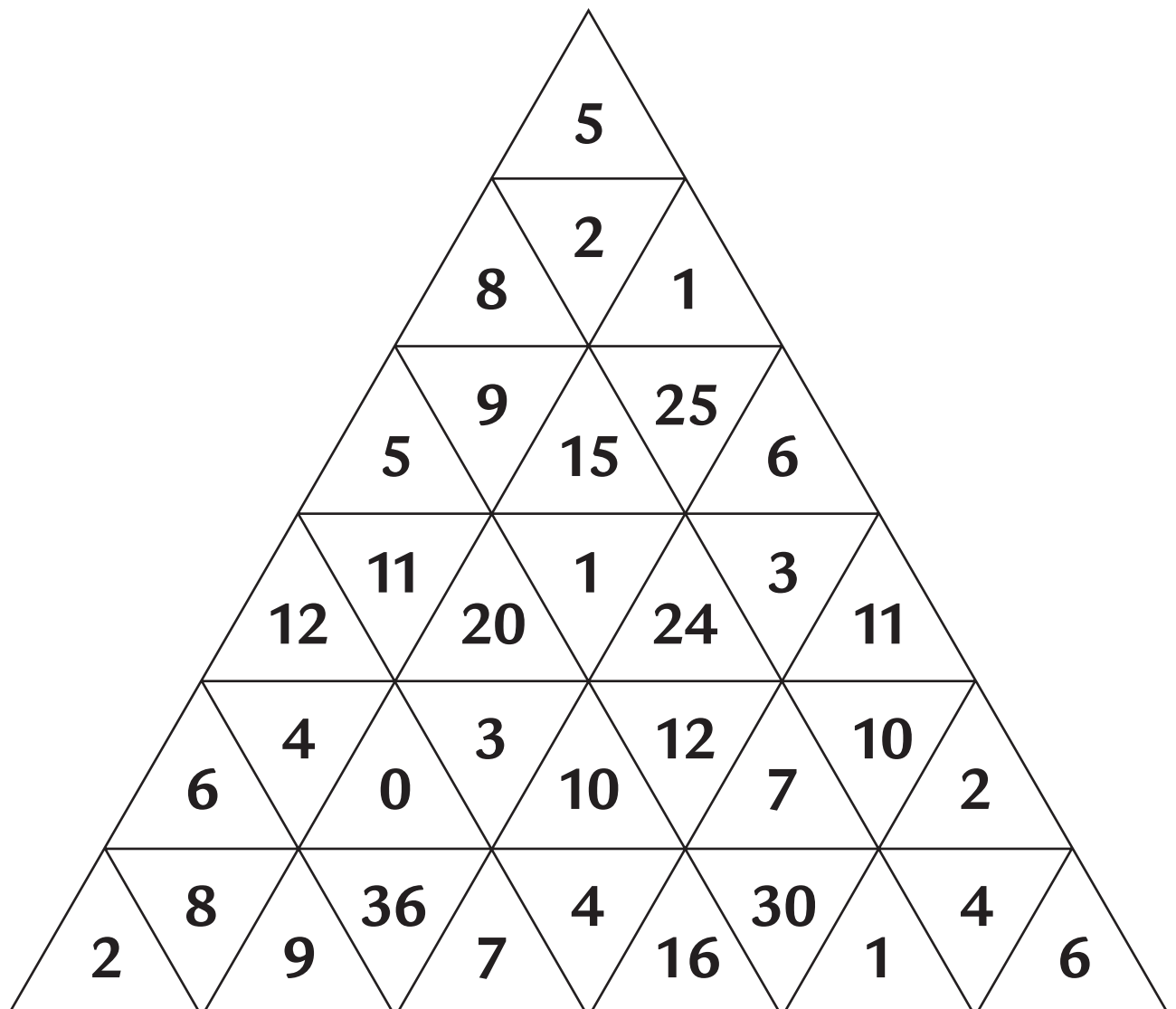
Sådan får man point:

Hvis den trekant, man farver, grænser op til en farvet trekant, får man det antal point, der står i den trekant, man har farvet.

Hvis den trekant, man farver, ikke er ved siden af en trekant, der er farvet, får man 0 point.

Vinderen er den, der har flest point, når alle trekantede er farvet.

Man kan også gøre spillet op efter fx 20 runder.



Regn stort

51

Antal spillere: 2

Materialer: Fem terninger

Det gælder om at lave et regnestykke, der giver så stort et resultat som muligt.

Gør sådan:

Slå med de fem terninger. Vælg en af terningerne, og skriv det som starttallet.

Slå med de fire andre terninger.

Vælg en af terningerne, og skriv det i et af felterne.

Slå herefter med tre terninger.

Efter fem slag er der skrevet tal ind i alle felter, og stykket regnes ud. Resultatet skrives i pointfeltet.

Vinderen er den, der har flest point efter 5 runder.

Eksempel:

Starttal	$+$ <input type="text" value="6"/>	$-$ <input type="text" value="2"/>	\cdot <input type="text" value="5"/>	$:$ <input type="text" value="2"/>	Point
4	10	8	40	20	20

Starttal	$+$ <input type="text"/>	$-$ <input type="text"/>	\cdot <input type="text"/>	$:$ <input type="text"/>	Point

Starttal	$+$ <input type="text"/>	$-$ <input type="text"/>	\cdot <input type="text"/>	$:$ <input type="text"/>	Point

Starttal	$+$ <input type="text"/>	$-$ <input type="text"/>	\cdot <input type="text"/>	$:$ <input type="text"/>	Point

Starttal	$+$ <input type="text"/>	$-$ <input type="text"/>	\cdot <input type="text"/>	$:$ <input type="text"/>	Point

Starttal	$+$ <input type="text"/>	$-$ <input type="text"/>	\cdot <input type="text"/>	$:$ <input type="text"/>	Point