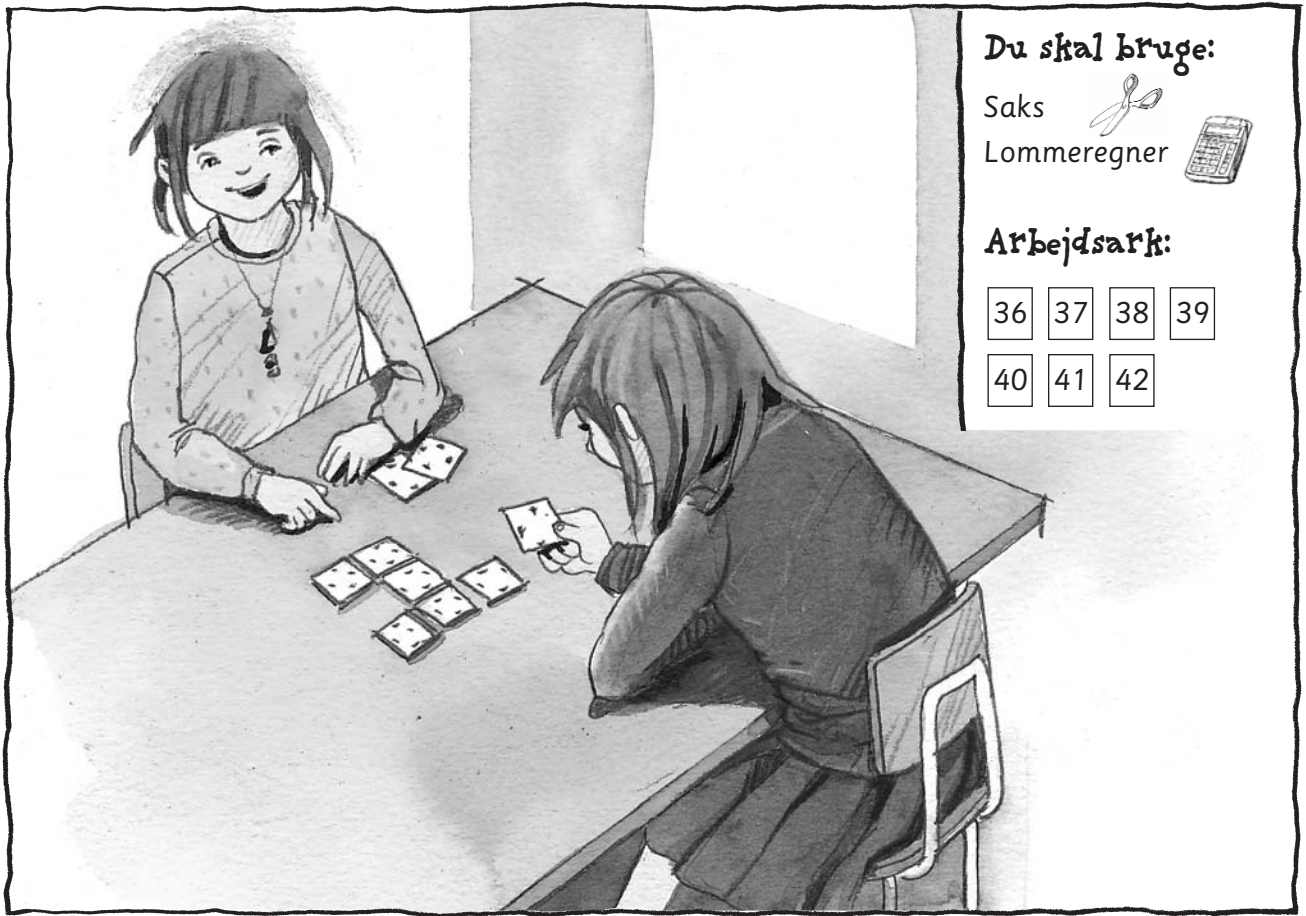



3. TALMAGI



Du skal bruge:

Saks 

Lommeregner 

Arbejdsark:

36	37	38	39
40	41	42	

Puslespil

Brug arbejdsark 36 og 37.
Klip brikker ud, og læg puslespillet.
Brikker, som grænser op mod hinanden,
skal give enten 10 eller 100.
Dit eget puslespil kan du lave på
arbejdsark 38.

Magiske kvadrater

På arbejdsark 39 og 40 skal du arbejde
med magiske kvadrater.
I et magisk kvadrat får du samme sum,
når du lægger tallene sammen vandret,
lodret og diagonalt.

Et særligt mønster

På arbejdsark 41 skal du få
12 tal til at passe sammen i et særligt
mønster.

Undersøg med lommeregner

Til sidst skal du på arbejdsark 42 lave
forskellige undersøgelser med lomme-
regneren.

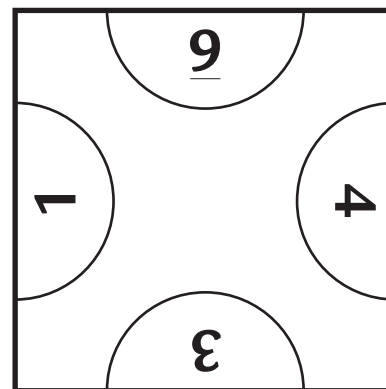
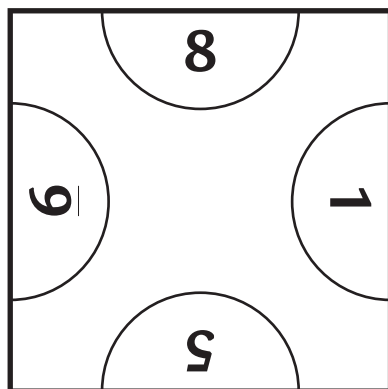
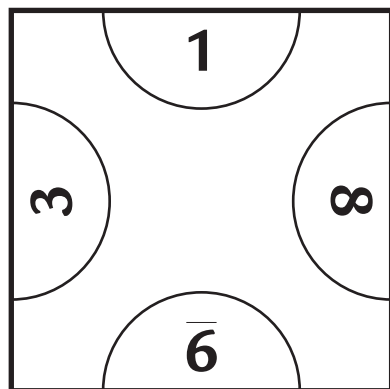
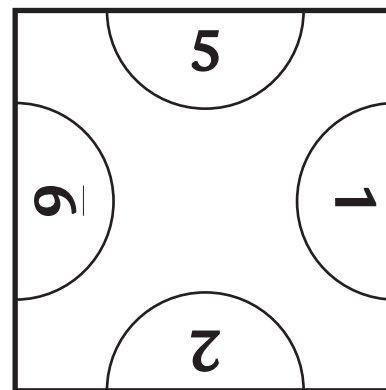
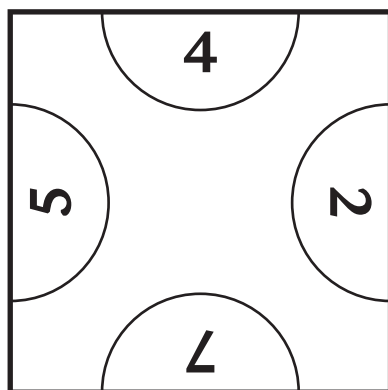
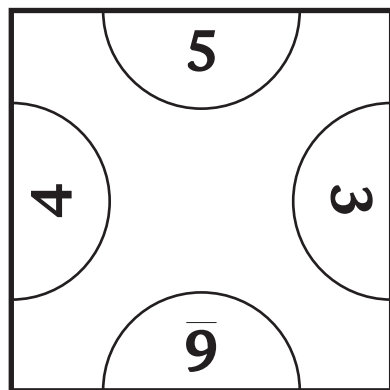
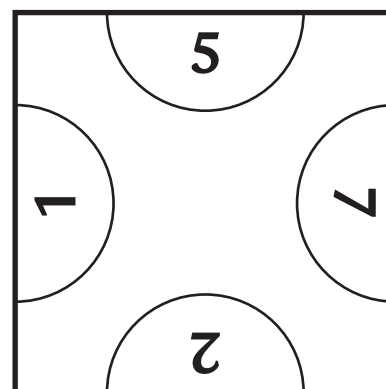
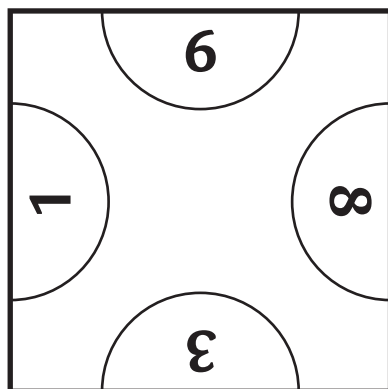
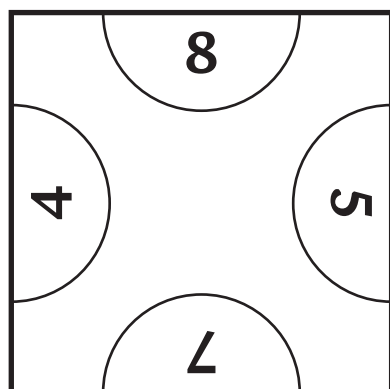
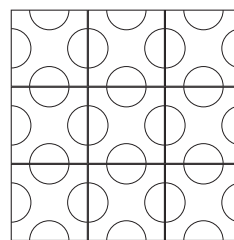


3. Talmagi

36

Puslespil 1

Klip brikkerne ud. Læg puslespillet, så tal, der grænser op mod hinanden, giver 10.
Hvor mange kan du få til at passe sammen?



Kontext 3B · Kopmappe · Bestillingsnr.: 90.24313 · © forlag Malling Beck

NAVN

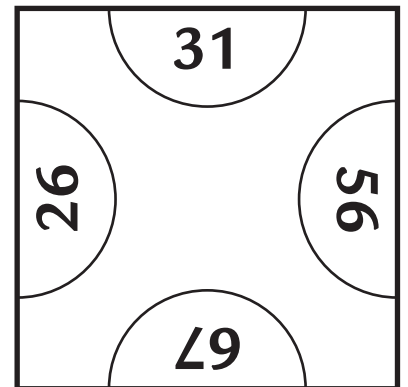
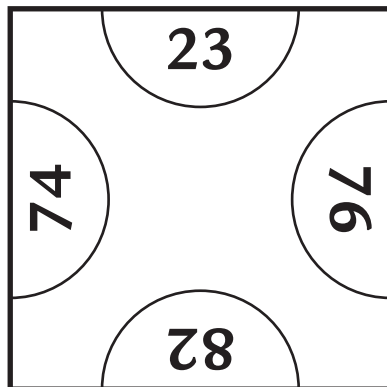
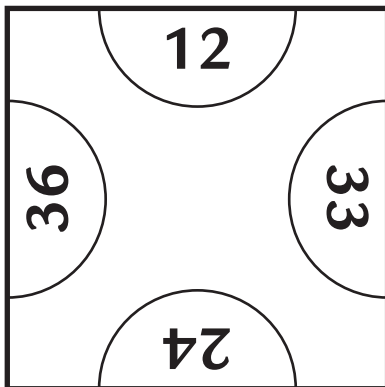
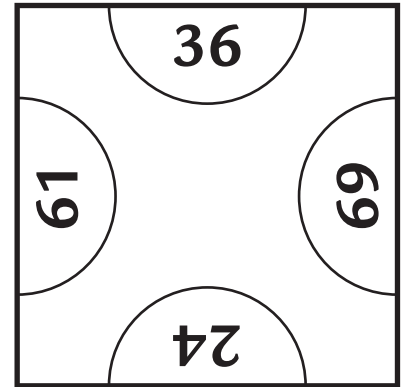
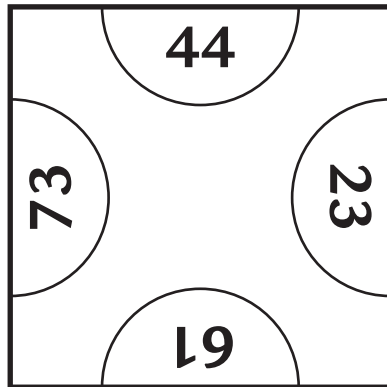
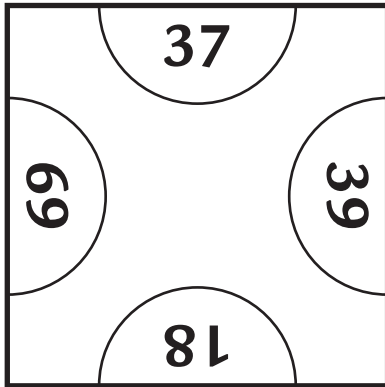
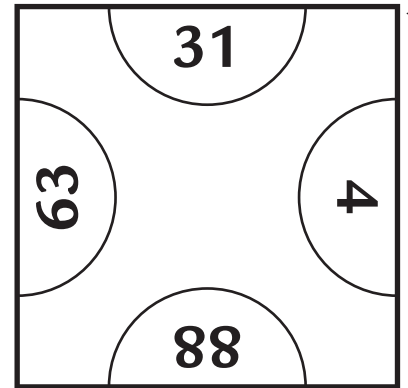
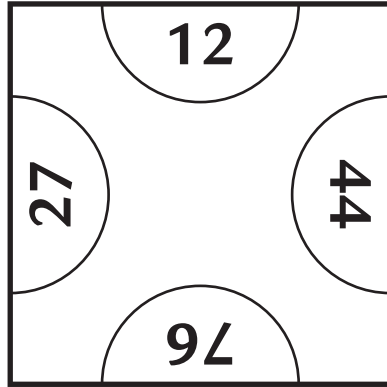
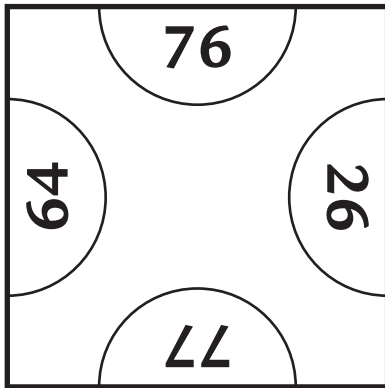
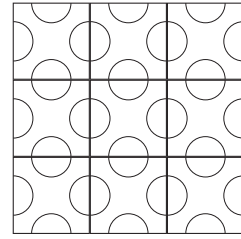
KLASSE

3. Talmagi

37

Puslespil 2

Klip brikkerne ud. Læg puslespillet, så tal, der grænser op mod hinanden, giver 100.
Hvor mange kan du få til at passe sammen?



Kontext 3B · Kopmappe · Bestillingsnr.: 90.24313 · © forlag Malling Beck

NAVN

KLASSE

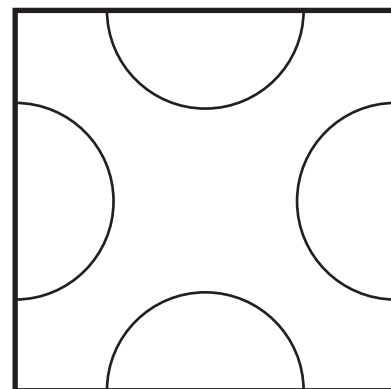
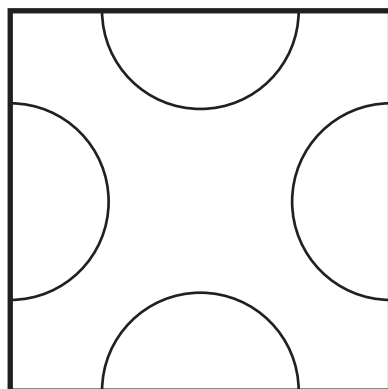
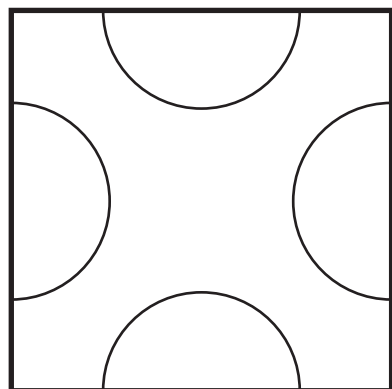
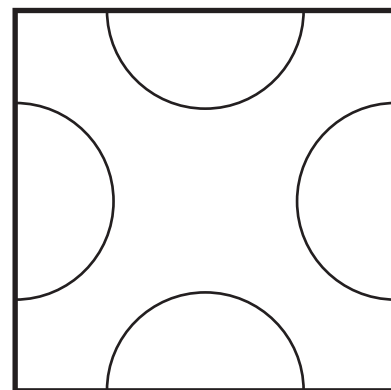
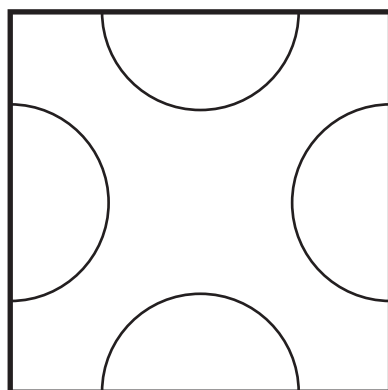
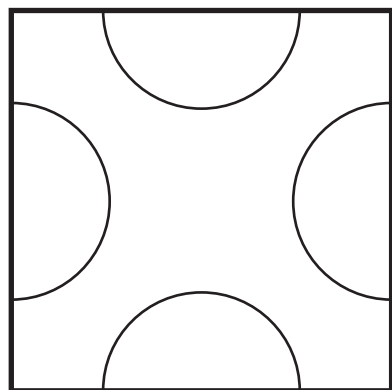
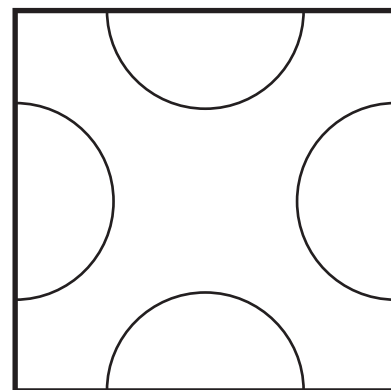
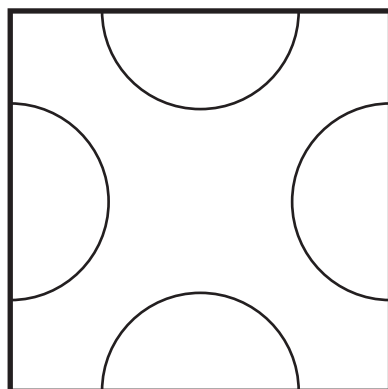
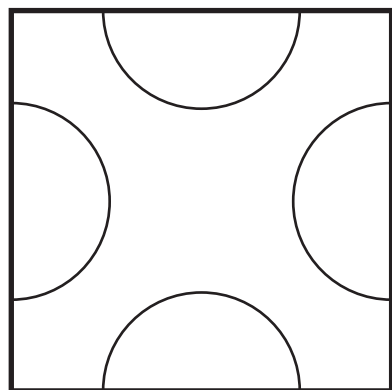
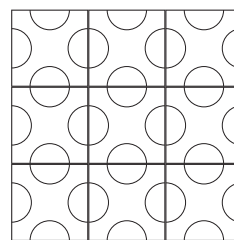


3. Talmagi

38

Puslespil 3

Lav dit eget puslespil.



Kontext 3B · Kopmappe · Bestillingsnr.: 90.24313 · © forlag Malling Beck

NAVN

KLASSE

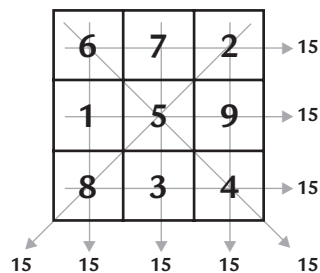


3. Talmagi

39

Magiske kvadrater 1

Her skal du arbejde med magiske kvadrater.
I et magisk kvadrat får du samme sum, når du lægger tallene sammen vandret, lodret og diagonalt.



8		6
	5	

Brug tallene:
1 2 3 4 5 6 7 8 9.
Summen er 15.

7		
	6	

Brug tallene:
2 3 4 5 6 7 8 9 10.
Summen er 18.

	7	

Brug tallene:
3 4 5 6 7 8 9 10 11.
Summen er 21.

	8	

Brug tallene:
4 5 6 7 8 9 10 11 12.
Summen er 24.

	9	

Brug tallene: 5 6 7 8
9 10 11 12 13.
Summen er 27.

	10	

Brug tallene: 6 7 8 9
10 11 12 13 14.
Summen er 30.

Summen er 36.

Lav selv to magiske kvadrater.



3. Talmagi

40

Magiske kvadrater 2

Her er fire magiske kvadrater.
Sæt rækkerne med tallene ind i de magiske kvadrater,
så de kommer til at passe.



8	10	12
---	----	----

6	1	8
---	---	---

6	7	2
---	---	---

7	8	3
---	---	---

2	6	10
---	---	----

1	5	9
---	---	---

2	9	4
---	---	---

9	14	7
---	----	---

7	5	3
---	---	---

9	4	5
---	---	---

8	3	4
---	---	---

13	6	11
----	---	----

NAVN

KLASSE



3. Talmagi

41

Et særligt mønster

Skriv de 12 tal i felterne.

1000	2197	4096	6859
1331	2744	4913	8000
1728	3375	5832	9261

