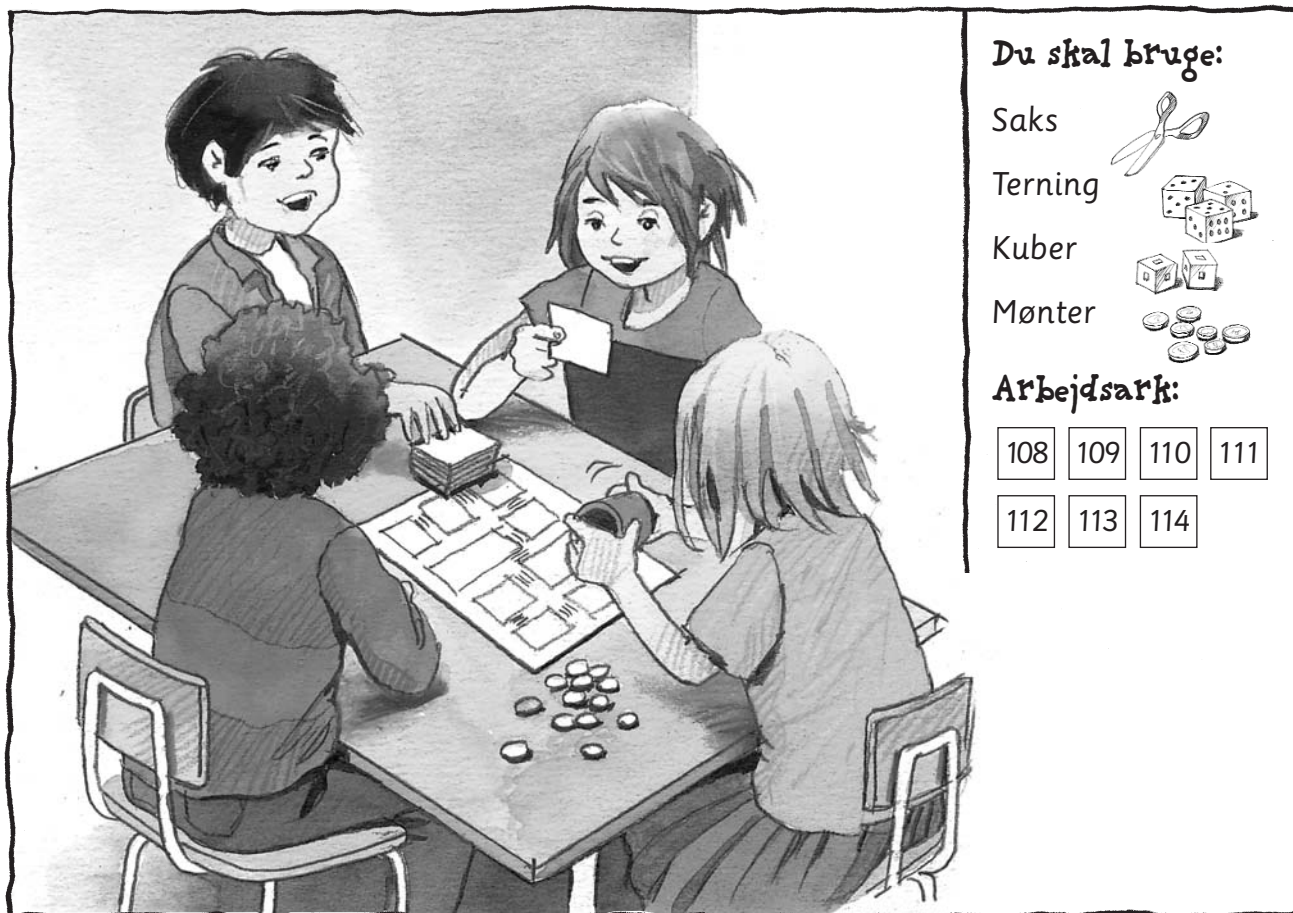




1. BEDSTE-SPILLET



Du skal bruge:

Saks



Terning



Kuber



Mønter



Arbejdsark:

108	109	110	111
-----	-----	-----	-----

112	113	114
-----	-----	-----

Spil Bedste-spillet

Antal spillere: 4

Materialer: Terning, spilleplade, brikker og penge

Du skal på besøg hos din bedstemor. Da du når til hendes gadedør, kommer du i tanke om, at du har glemt at tage gaver med til hende. Du skal ud at købe blomster, chokolade og et ugeblad til hende, før du kan ringe på – men først skal du tjene nogle penge.

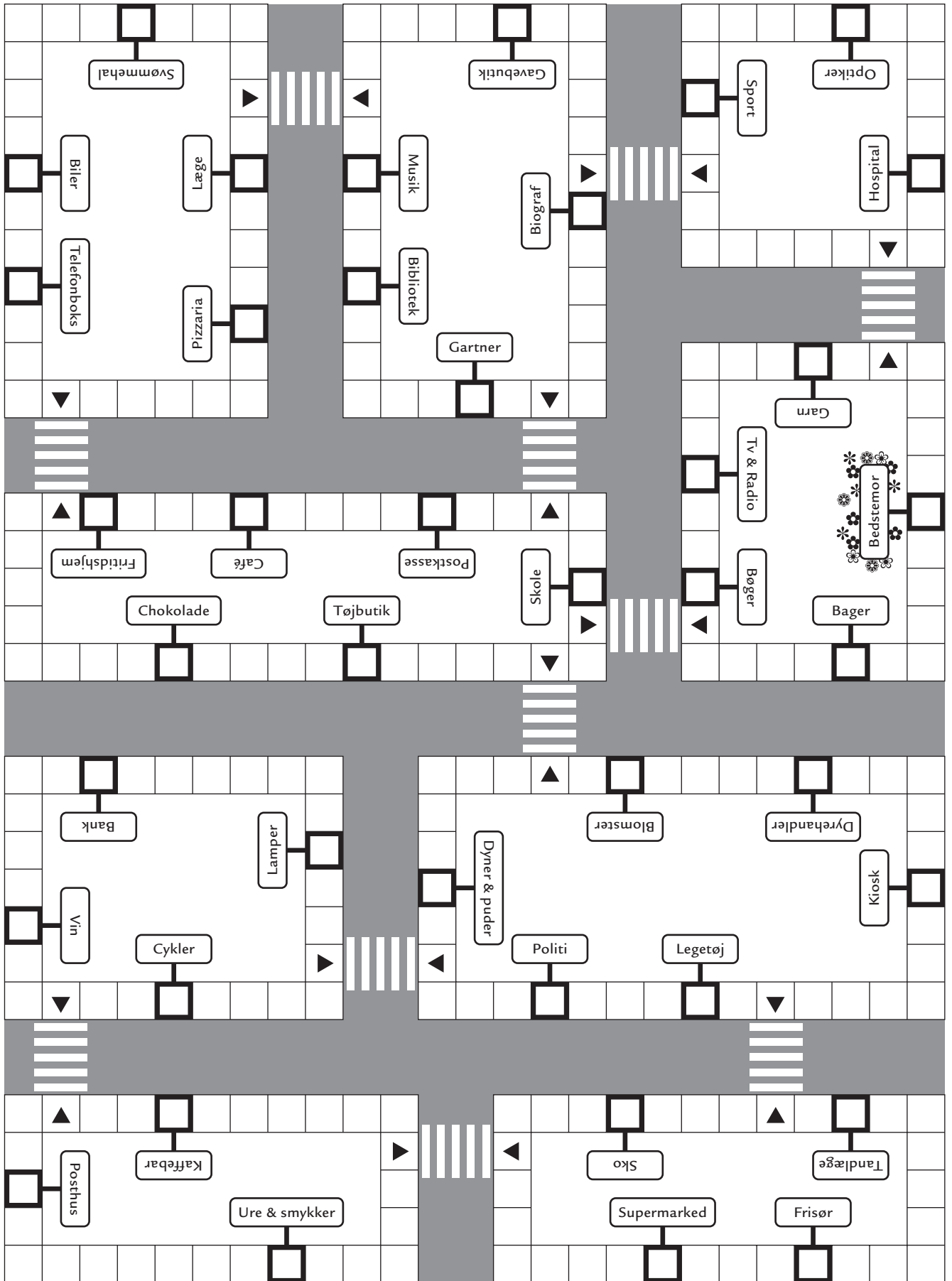
Hvem får først fat i de tre ting, og når hjem til bedste?

Se spillereglerne arbejdsark 109.

1. Bedste-spillet

108

A4 → A3



Kontext 3B · Kopmappe · Bestillingsnr.: 90.24313 · © forlag Malling Beck

NAVN

KLASSE



1. Bedste-spillet

109

Spilleregler til Bedste-spillet

Antal spillere: 2-4

Materialer: En terning, en spillebrik til hver spiller og mønter (findes på arbejdsark 113-114)

Spillet går ud på at tjene penge, så du kan købe blomster, chokolade og et ugeblad til bedstemor.

Blomsterne koster 26,75 kr.

Chokoladen koster 21,50 kr.

Ugebladet koster 31,25 kr.

Når du har tjent nok penge, kan du købe et værdikort for blomster, chokolade og ugeblad. Vinderen er den, der først har købt de tre værdikort og først er kommet til bedstemors dør.

Inden spillet kan gå i gang, skal værdikortene på arbejdsark 110 og Prøv lykken-kortene på arbejdsark 111 og 112 klippes ud. Klip også mønter ud, hvis du ikke har skolepenge til rådighed.

Alle spillere har 10 kr. fra spillets begyndelse. Pengene får du fra spillets bank.

Gør sådan:

Læg Prøv-lykken kortene med bagsiden opad. Sæt din brik på feltet foran bedstemors gadedør. Slå med terningen, og ryk din brik det antal felter, terningen viser.

Når du lander på et felt med en ramme omkring, må du vende et Prøv lykken-kort.

Du må gerne stoppe på sådan et felt, selvom du ikke har rykket hele slaget.

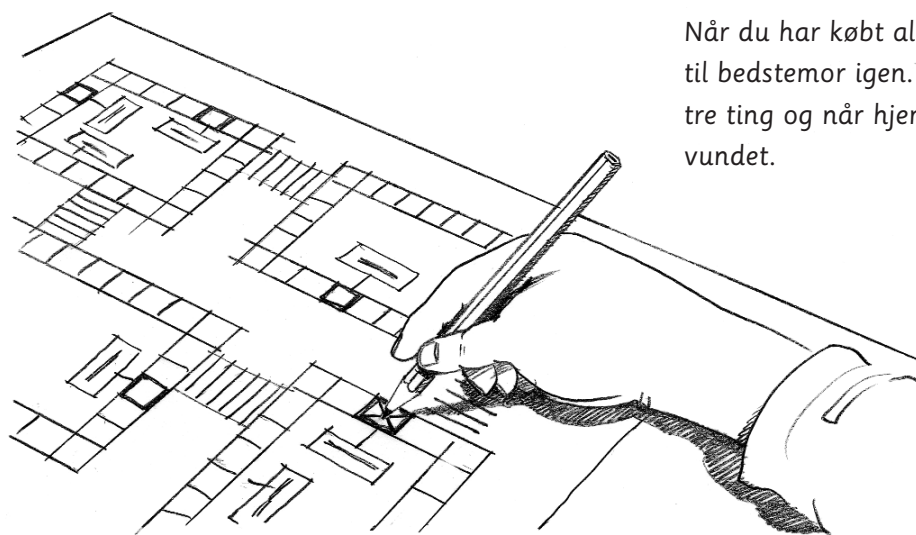
På et Prøv lykken-kort kan du tjene penge, men nogen gange skal du også betale penge.

Du kan kun vende et Prøv lykken-kort én gang på et felt. Sæt derfor et kryds på feltet, når du har vendt kortet. Næste gang en spiller lander på feltet, kan han ikke vende et kort.

Trækker du et kort, hvor du skal betale penge, og du ikke har penge nok, afleverer du de penge, du har til banken.

Når du har tjent penge nok, skal du købe blomster, chokolade og et ugeblad til bedstemor. Blomster kan du købe, når du står på feltet ud for blomsterforretningen. Chokolade kan du købe ud for chokoladebutikken, og ugebladet køber du i kiosken. Når du køber fx blomster, skal du have et Værdikort med blomster på.

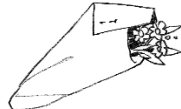

Når du har købt alle værdikort, skal du gå hjem til bedstemor igen. Den spiller, der først køber alle tre ting og når hjem til hendes gadedør, har vundet.



1. Bedste-spillet

110

Værdikort

<p>Blomster</p>  <p>Værdi 26,75 kr.</p>	<p>Blomster</p>  <p>Værdi 26,75 kr.</p>	<p>Blomster</p>  <p>Værdi 26,75 kr.</p>
<p>Blomster</p>  <p>Værdi 26,75 kr.</p>	<p>Blomster</p>  <p>Værdi 26,75 kr.</p>	<p>Blomster</p>  <p>Værdi 26,75 kr.</p>
<p>Chokolade</p>  <p>Værdi 21,50 kr.</p>	<p>Chokolade</p>  <p>Værdi 21,50 kr.</p>	<p>Chokolade</p>  <p>Værdi 21,50 kr.</p>
<p>Chokolade</p>  <p>Værdi 21,50 kr.</p>	<p>Chokolade</p>  <p>Værdi 21,50 kr.</p>	<p>Chokolade</p>  <p>Værdi 21,50 kr.</p>
<p>Ugeblad</p>  <p>Værdi 31,25 kr.</p>	<p>Ugeblad</p>  <p>Værdi 31,25 kr.</p>	<p>Ugeblad</p>  <p>Værdi 31,25 kr.</p>
<p>Ugeblad</p>  <p>Værdi 31,25 kr.</p>	<p>Ugeblad</p>  <p>Værdi 31,25 kr.</p>	<p>Ugeblad</p>  <p>Værdi 31,25 kr.</p>



1. Bedste-spillet

111

Prøv lykken-kort



Du har vundet i Lotto. Du skal have 15,25 kr. af banken.	Du har fundet en pung, som du har afleveret på politistationen. Derfor skal du have en dusør. Modtag 8,75 kr. af banken.	Du har lavet kaffe på kaffebaren. Du skal have 19,75 kr. af banken.	Du har købt et frimærke på posthuset. Betal 4,75 kr. til banken.
Du har fundet penge foran telefonboksen. Du skal have 8,25 kr. af banken.	Du har luftet fru Petersens hund. Du skal have 4,25 kr. af banken.	Du har hjulpet med at sælge billetter i biografen. Du skal have 21,50 kr. af banken.	Du har hjulpet til i chokoladeforretningen. Desværre har du også spist meget chokolade, og din løn er derfor ikke stor. Du skal have 0,75 kr. af banken.
Du har hjulpet med at servere på caféen og skal have løn. Modtag 10,50 kr. af banken.	Du får en præmie af tandlægen, fordi du har børstet dine tænder så flot. Du skal have 9,50 kr. af banken.	Du har mødt en røver i banken og mistet alle dine penge. Giv dine penge til banken.	Du skylder dine venner penge. Betal 3,25 kr. til hver af dine medspillere.
Du har fødselsdag. Du skal have 4,50 kr. af hver af dine medspillere.	Du har købt morgenbrød hos bageren. Betal 7,75 kr. til banken.	Du har skiftet elpærer i lampeforretningen. Du skal have 7,50 kr. af banken.	Du har bragt blomster ud for blomsterhandleren. Du skal have 13,75 kr. af banken.
Du har købt ind i supermarkedet. Betal 18,50 kr. til banken.	Du har hjulpet gavebutikken med at pakke gaver ind. Du skal have 11,25 kr. af banken.	Du har rystet puder og dyner hele dagen. Som belønning skal du have 8,25 kr. af banken.	Du har afleveret dine biblioteks-bøger for sent. Betal 9,75 kr. i bøde til banken.

1. Bedste-spillet

112

Prøv lykken-kort

Du er i gavehumør og har købt en nøglering til dine venner. Betal 1,75 kr. til hver af dine medspillere.	Du har hjulpet med at sætte bøger på plads på biblioteket. Du skal have 12,25 kr. af banken.	Du har købt tre tennisbolde i legetøjsbutikken. Betal 13,50 kr. til banken.	Dine venner skylder dig penge. Du skal have 2,75 kr. af hver af dine medspillere.
Du har hjulpet med at lægge tøj sammen i tøjbutikken. Du skal have 16,50 kr. i butikken.	Du har hjulpet til i dyrehandlen med at rense kaninernes bure. Du skal have 22,25 kr. af banken.	Du har fejlet skolegården. Du skal have 18,50 kr. af banken.	Du har bragt pizza ud for pizzeriaet. Du skal have 17,75 kr. af banken.
Du har hjulpet gartneren med at vande blomster. Du skal have 12,75 kr. af banken.	Du er blevet klippet. Betal 26,25 kr. til banken.	Du har hjulpet med at passe børn i fritidshjemmet. Du skal have 9,50 kr. af banken.	Du har pudset sko og tjent penge. Du skal have 16,50 kr. af banken.
Du har købt slik i kiosken. Betal 7,25 kr. til banken.	Du har pudset bilerne hos bilforhandleren. Du skal have 18,75 kr. af banken.	Du har arbejdet i musikbutikken og skal have løn. Du skal have 23,50 kr. af banken.	Du har været i svømmehallen. Betal 6,25 kr. til banken.
Du har købt et skrabelod i kiosken og vundet på det. Du skal have 24,25 kr. af banken.	Du har lavet en bule i din vens bil. Betal 5,25 kr. til den spiller, der sidder til højre for dig.	Du har købt nye solbriller hos optikeren. Betal 14,75 kr. til banken.	Dit ur er gået i stå. Du skal springes over næste gang.



1. Bedste-spillet

113

25 25 25 25 25 25 25 25 25 25

25 25 25 25 25 25 25 25 25 25

25 25 25 25 25 25 25 25 25 25

25 25 25 25 25 25 25 25 25 25

25 25 25 25 25 25 25 25 25 25

25 25 25 25 25 25 25 25 25 25

50 50 50 50 50 50 50 50 50

50 50 50 50 50 50 50 50 50

50 50 50 50 50 50 50 50 50

50 50 50 50 50 50 50 50 50

50 50 50 50 50 50 50 50 50

50 50 50 50 50 50 50 50 50

50 50 50 50 50 50 50 50 50

50 50 50 50 50 50 50 50 50

Kontext 3B · Kopmappe · Bestillingsnr.: 90.24313 · © forlag Malling Beck

1. Bedste-spillet

114

