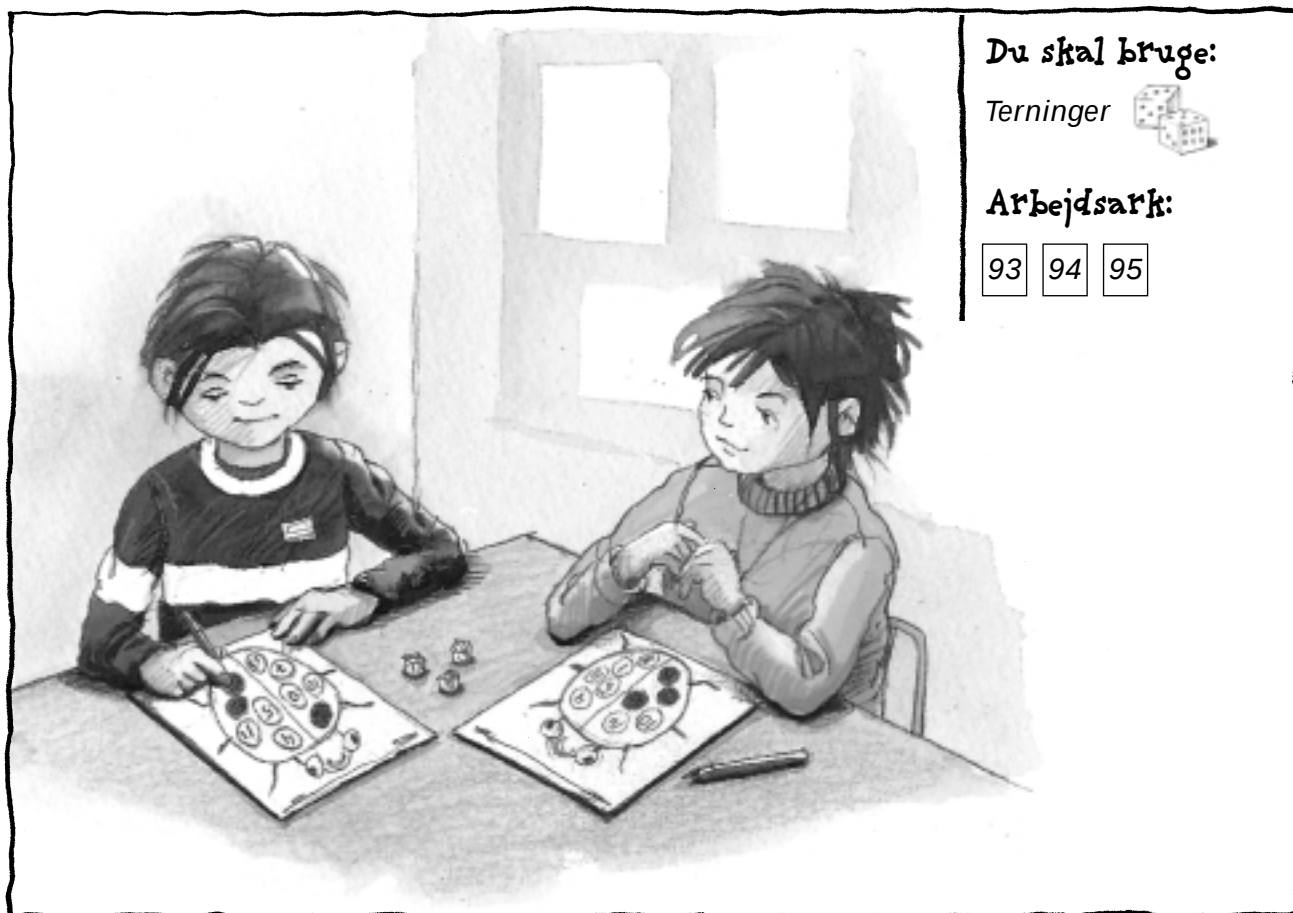




2. MARIEHØNEN



Du skal bruge:

Terninger



Arbejdsark:

93

94

95

Hver spiller har en mariehøne

Slå med tre terninger

Lav regnestykker, der giver et tal fra mariehønens pletter

Alle terninger skal bruges

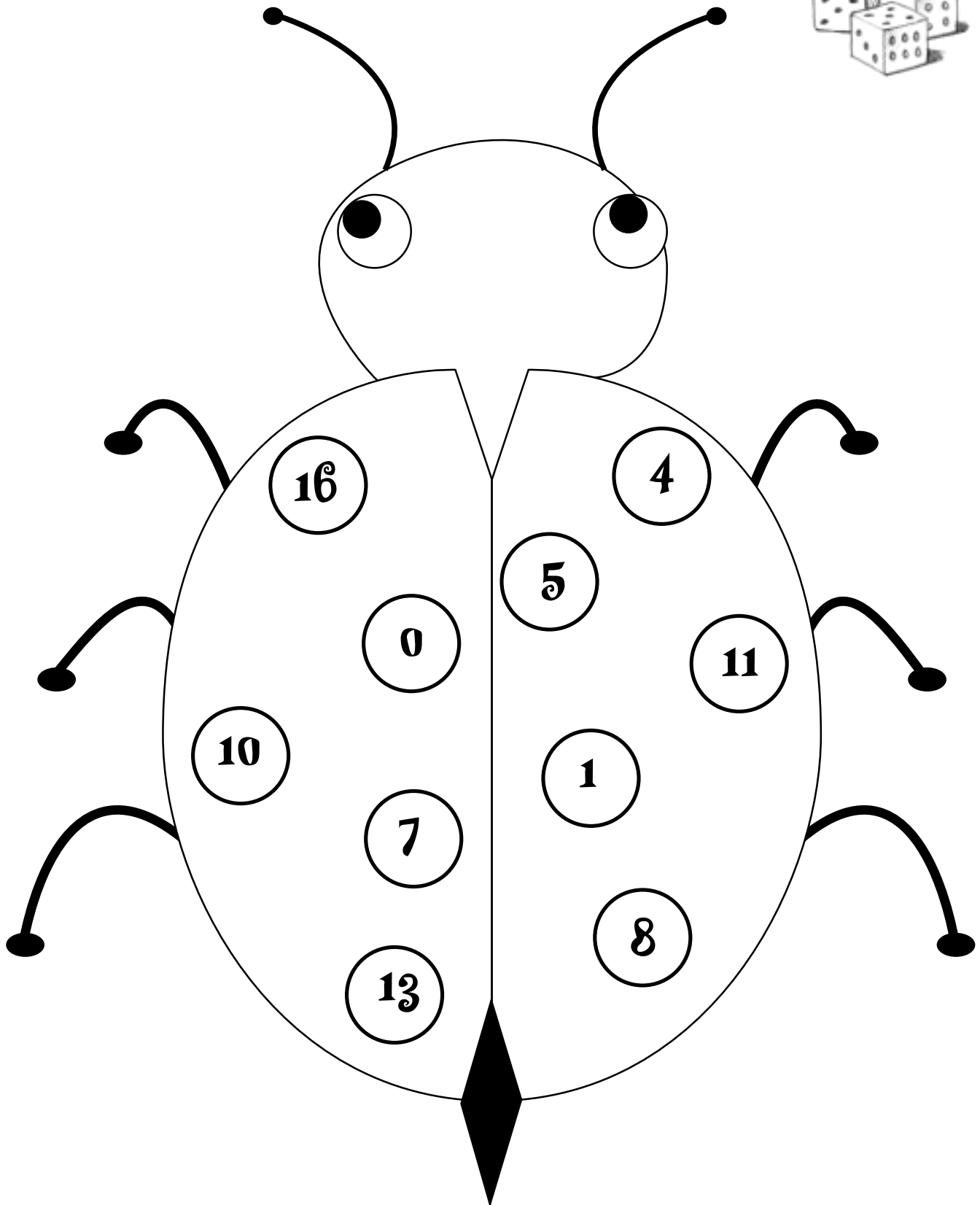
Vinderen er den, der først får dækket alle mariehønens pletter

Spil også med fire terninger

Lav selv en spilleplade og vælg antal terninger

2. Mariehønen

93



Kontext 2A · Kopimappe · Bestillingsnr.: 9024203 · © forlag Malling Beck

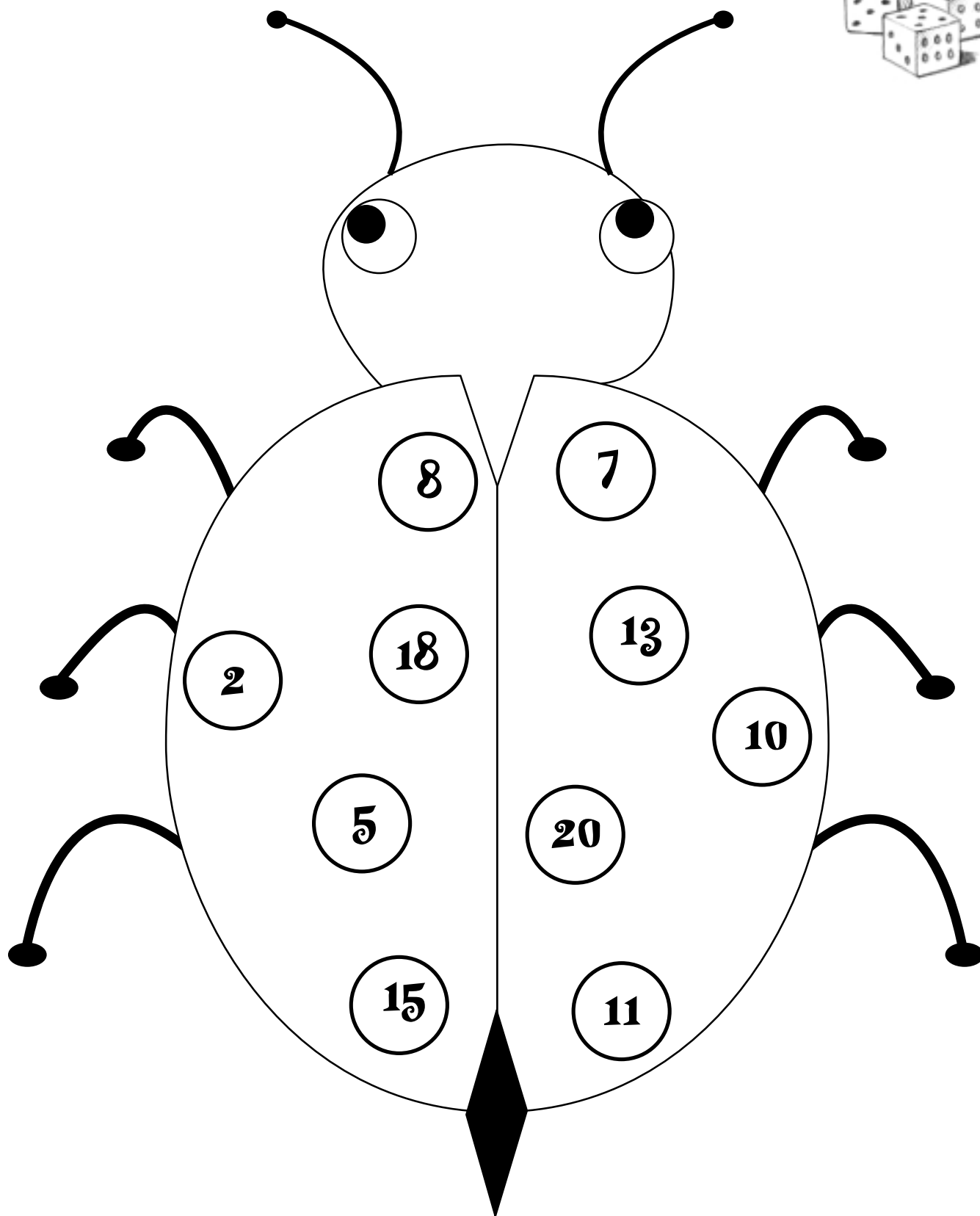
NAVN

KLASSE



2. Mariehønen

94

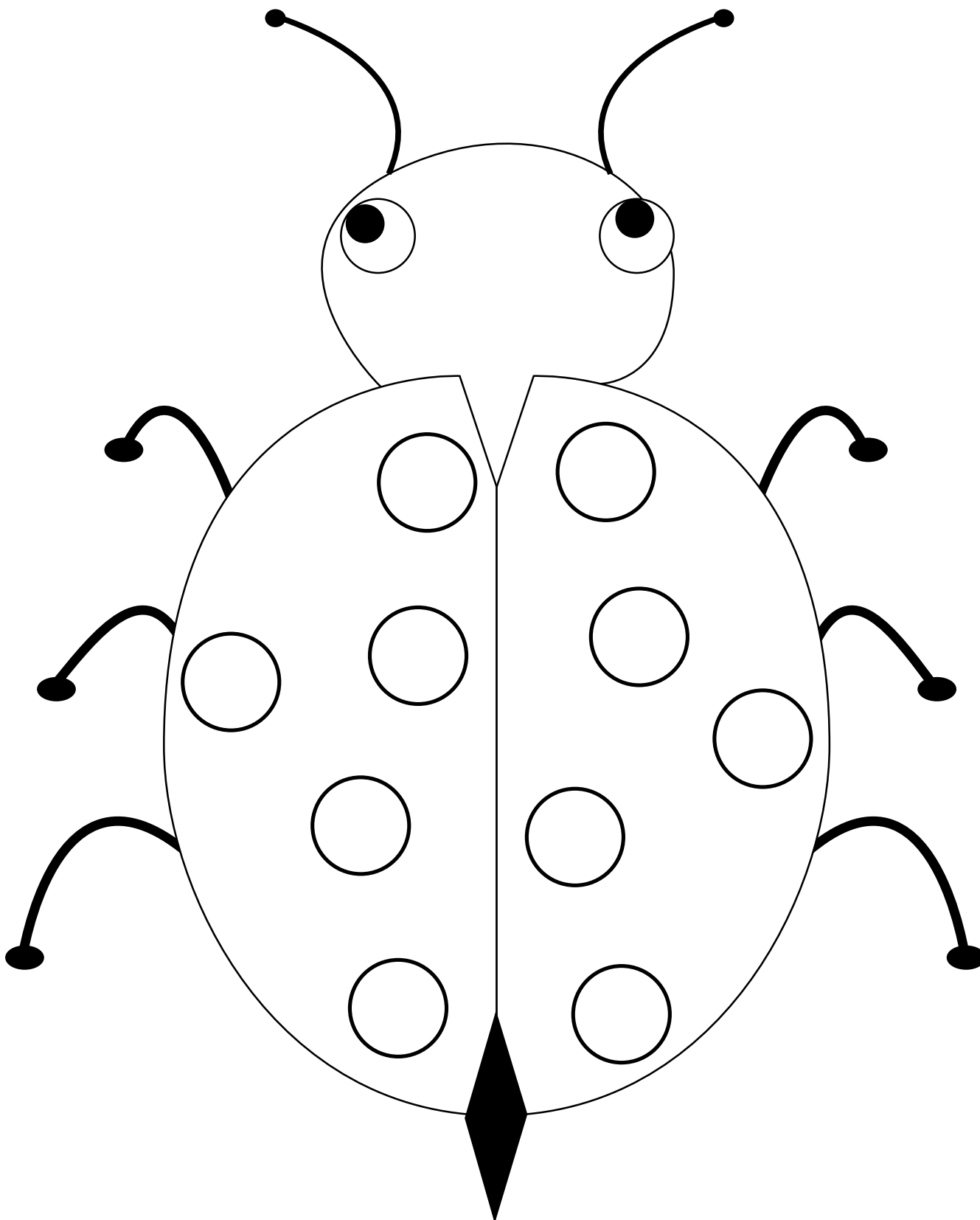




2. Mariehønen

95

Kontext 2A · Kopimappe · Bestillingsnr.: 9024203 · © forlag Malling Beck



NAVN

KLASSE